異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1
年齢／性別：	職業：研究員
所属：第23能力開発研究所	経験点：

白　癒

キャラクターの容姿、または背景

血脈	銀 の始祖	血脈覚醒 銀色の魔鏡	黒 の始祖	血脈覚醒 漆黒の神弓

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
生命	4	18	6	2	1

基本能力		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	10	÷3=	3		3
【感覚】	射撃命中	12	÷3=	4	2	6
【運動】	回避	7	÷3=	2	2	4
【体力】	白兵攻撃	9	÷3=	3		3
【意志】	異能防御	12	÷3=	4	2	6
【知力】		12	÷3=	4		4

特徴	魔性値		
財力	0	アイテム入手判定の［クリティカル値］は常に10となる。	P 68
戦闘訓練：回避	0	防御判定を＋［1D6］する。	P 68
地位：第23研究所	0	所属する異能機関である程度の地位を築いている。	P 69
天上の美	1	セッション中に1回だけ相手から真実を聞き出すことができる。	P 69
コネクション：第23研究所	0	第23異能力研究所に所属する研究者、もしくはエージェントである。情報入手判定に1点の［ブースト］を得る。	P 71
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
《高速回復》	〈生命〉	0	メジャーアクション	解説参照	瞬間	全距離	単体	コスト1点ごとに対象のHPを［1D6］点回復	P 111
《生命活性》	〈生命〉	0	メジャーアクション	3	瞬間	白兵	単体	対象の［戦闘不能］を回復させる。対象のHPは1となる。	P 112
《爪髪射撃》	〈生命〉	0	メジャーアクション	2	瞬間	射撃	単体	「命中：－」「異能力攻撃：4D6」の［射撃攻撃］	P 112
《体調回復》	〈生命〉	0	メジャーアクション	3	瞬間	白兵	単体	HP2点回復［戦闘不能］以外の［バッドステータス］回復	P 112
《不死》	〈生命〉	1	オートアクション	3	瞬間	－	自身	あなたの［戦闘不能］を回復させる。あなたのHPは1となる。	P 113
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	－	±0	2D6	－	－		P 123
普段着	防具	12	－	－	±0	2D6		P 124
携帯電話	その他	20	－	－	－	－		P 126
パソコン	その他	不可	－	－	－	－	ノートパソコン	P 126
乗用車	その他	不可	－	－	±0	2D6＋8	「防御」と「物理防御力」は搭乗しているときのみ	P 126
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
4	＋	2D6	＝ 2D6+4	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC