異能使い キャラクターシート

キャラクター名：	真名 □ 覚醒力＋1
年齢／性別：	職業：エージェント
所属：天老院	経験点：

招　鬼

キャラクターの容姿、または背景

血脈	赤 の始祖	血脈覚醒 紅蓮の魔剣	銀 の始祖	血脈覚醒 銀色の魔鏡

異能力属性	覚醒力	HP（体力基本値×2）	潜在力	魔性値	財産点
精神	4	22	6	4	5

基本能力		基本値	÷3（端数切り捨て）	判定値	戦闘覚醒 潜在（最大2点まで）	戦闘覚醒 修正後
【器用】	白兵命中	12	÷3=	4	2	6
【感覚】	射撃命中	9	÷3=	3		3
【運動】	回避	9	÷3=	3	2	5
【体力】	白兵攻撃	11	÷3=	3		3
【意志】	異能防御	12	÷3=	4	2	6
【知力】		9	÷3=	3		3

特徴	魔性値		
戦闘訓練：白兵	0	白兵攻撃に1点のブーストを得る	P異69
陰陽師	0	〈符術〉の異能力を使える	P妖20
コネクション：天老院	0	あなたは天老院に所属するエージェントである。情報入手判定に1点のブーストを得る	P異71
			P
			P
			P
			P

ライフパス

出自	生得能力		
覚醒	覚醒力／魔性値修正	運命	キャラクター名

所持異能力

異能力	属性	魔性	タイミング	コスト	時間	射程	対象	解説	
魂魄槍	〈精神〉	2	メジャーアクション	4	瞬間	白兵距離	単体	命中：±0、異能攻撃力6D6＋3の白兵攻撃	P妖38
念操領域	〈精神〉	0	マイナーアクション	1	シーン	―	自身	〈精神〉属性の異能力のクリティカル値－2	P異117
異門符	〈符術〉	1	オートアクション	1	瞬間	―	自身	異能力の射程を全距離にする	P妖25
轟撃符	〈符術〉	0	異能力	解説参照	―	―	―	コスト1点ごとに異能攻撃力＋4	P妖25
式神符	〈符術〉	0	メジャーアクション	1	瞬間	―	―	情報入手判定に2点のブースト。1シーン1回	P妖25
神界符	〈符術〉	1	●操領域	0	シーン	―	自身	念操領域と同時使用。【覚醒力】＋1	P妖25
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

アイテム

アイテム名	種別	隠	命中	攻撃	回避	防御	備考	
素手	白兵武器	―	±0	2D6	―	―		P異123
普段着	防具	12	―	―	±0	2D6		P異124
携帯電話	その他	20	―	―	―	―		P異126
								P
								P
								P
								P
								P

体力基本値÷2	合計		物理防御力		戦闘覚醒 潜在力×5		戦闘覚醒 物理防御力
5	＋	2D6	＝ 2D6＋5	＋		＝	

メモ

※自己使用に限り複製を許諾します。 © 2003 Hirano Kazumori / FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 ENTERBRAIN,INC