

異能使い 第二式

いのうつかい M k - II

キャラクターシート

キャラクター名		真名 ☐	
年齢 / 性別		職業	
目の色	髪の色	肌の色	
所属	経験点		

血脈	
異能力属性	

始祖血統	血統覚醒

戦闘値	ベース	特徴・異能力	覚醒力	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値
命中値 ([器用]+[感覚]+[知力]) ÷ 2						
回避値 ([運動]+[知力]+[意志]) ÷ 2						
異能攻撃力						
異能防御力						
行動値 (運動+知力)						
物理攻撃力						
物理防御力						

覚醒力 (3 + [体力]+[意志])	魔性値	HP (20 + [体力基本値]+[意志基本値])
戦闘移動 ([行動値]+5)	全力移動 (([行動値]+5) × 2)	財産点
m (最大20m)	m	

ライフパス	
出自	社会特徴
目覚め	予感
運命	キャラクター名

--

基本能力	基本能力値	÷3 (端数切り捨て)	能力値
【器用】		÷3=	
【感覚】		÷3=	
【運動】		÷3=	
【体力】		÷3=	
【意志】		÷3=	
【知力】		÷3=	

特徴						
特徴名	LV	タイミング	コスト	魔性値	効果	参照
☐						
☐						
☐						
☐						
☐						
☐						
☐						

異能力										覚醒力	
異能力名	性質	LV	タイミング	判定	対象	射程	コスト	魔性値	効果	参照	
■ 戦闘覚醒	自動取得	不可	いつでも	自動成功	自身	ー	0	0	物理攻撃無効。霊装を使用可能にする	P 6 0	
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											
☐											

装備品・霊装													
名称	種別	隠	コスト	命中	回避	物理攻撃 / 異能攻撃	物理防御 / 異能防御	行動値	射程	備考	参照		
☐													
☐													
☐													
☐													
☐													
☐													
☐													
☐													
合計													

所持品				
名称	効果	参照		