

# 異能使い 第二式

いのうつかい Mk-II

## レコードシート

キャラクター名

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

| 運命 | 名前                       |
|----|--------------------------|
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> |

| 始祖血統 | 血統覚醒 | 効果 |
|------|------|----|
|      |      |    |
|      |      |    |

| HP | 最大値 |
|----|-----|
|    |     |

| 所持予感欄                                                                                                                               |     |    |                                                                            |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----------------------------------------------------------------------------|----------|
| D 66                                                                                                                                |     | 予感 | 取得                                                                         | 引き合う予感   |
| 1                                                                                                                                   | 1~3 | 愛情 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 愛情 保護 崩壊 |
|                                                                                                                                     | 4~6 | 友情 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 愛情 友情 競争 |
| 2                                                                                                                                   | 1~3 | 信頼 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 愛情 信頼 崩壊 |
|                                                                                                                                     | 4~6 | 悲哀 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 悲哀 保護 共鳴 |
| 3                                                                                                                                   | 1~3 | 道標 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 悲哀 道標 共鳴 |
|                                                                                                                                     | 4~6 | 偶然 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | すべての予感   |
| 4                                                                                                                                   | 1~3 | 保護 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 道標 保護 興味 |
|                                                                                                                                     | 4~6 | 興味 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 友情 道標 興味 |
| 5                                                                                                                                   | 1~3 | 共鳴 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 信頼 興味 共鳴 |
|                                                                                                                                     | 4~6 | 競争 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 友情 信頼 競争 |
| 6                                                                                                                                   | 1~3 | 崩壊 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 悲哀 競争 崩壊 |
|                                                                                                                                     | 4~6 |    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | すべての予感   |
| <input type="checkbox"/> 取得 <input checked="" type="checkbox"/> 消費 <input checked="" type="checkbox"/> 運命作成 ※6の4~6の空白にはシナリオ予感を記入する。 |     |    |                                                                            |          |

| 経験点表                     |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| セッションに最後まで参加した           | <input type="checkbox"/> 点 |
| シナリオを解決した                | <input type="checkbox"/> 点 |
| 素晴らしい活躍をした               | <input type="checkbox"/> 点 |
| 他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった | <input type="checkbox"/> 点 |
| セッションの進行を助けた             | <input type="checkbox"/> 点 |
| 場所の手配、提供、連絡などを行なった       | <input type="checkbox"/> 点 |
| 経験点合計                    | 点                          |

### 絆効果一覧

※ひとつのタイミングにひとつだけ使用できる。

#### ●クリティカル値の減少

判定の直前に宣言。その判定のクリティカル値-3（下限値3）。  
他人の判定にも使用可。

#### ●判定を振り直す

判定の直後に宣言。ダイスを振り直す。

#### ●ダメージを上昇させる

ダメージロールの直前に宣言。ダメージロールに+3D6。  
他人のダメージロールにも使用可。

#### ●回復する

いつでも宣言できる。バッドステータス、障魔を除く異能力、アイテムなどから受けている不利な効果から完全に回復する。  
同時に、HPを【体力基本値】点まで回復させる。

#### ●復活する

戦闘不能になった直後に宣言できる。自身の戦闘不能を回復する。  
同時に、HPを【体力基本値】点まで回復させる。

#### ●魔性を祓う

ダメージロールの直前に宣言。そのダメージで魔性の【HP】を0にしたとき、人間や物に取り憑いた魔性のみを倒せる。

#### ●魔性を封印する

いつでも宣言可能。戦闘不能になった魔性を封印する。

### 財産点

### MEMO:

### ゲームマスター署名