

異能使い 第二式

いのうつかい Mk-II

キャラクターシート

機神

キャラクター名				真名 <input type="checkbox"/>	覚醒力+1
年齢/性別		職業	エージェント		
目の色		髪の色		肌の色	
所属	天老院		経験点		

血脈	天稟
異能力属性	影

始祖血統	血統覚醒
黒の血統	漆黒の神弓
青の血統	青海の水晶

基本能力	基本能力値	÷3 (繰り切り捨て)	能力値
【器用】	12	÷3=	4
【感覚】	9	÷3=	3
【運動】	9	÷3=	3
【体力】	13	÷3=	4
【意志】	10	÷3=	3
【知力】	9	÷3=	3

戦闘値	ベース	特徴・異能力	覚醒力	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値
命中値 ((器用)+[感覚]+[知力]) ÷2	5	2		7	-4	3
回避値 ((運動)+[知力]+[意志]) ÷2	4			4	-1	3
異能攻撃力			5	5	2D6+15	2D6+20
異能防御力			1	1	6	7
行動値 ((運動)+[知力])	6		4	10	-5	5
物理攻撃力				0	0	0
物理防御力				0	13	13

覚醒力 (3+[体力]+[意志])	10	魔性値	2	HP (20+[体力基本値]+[意志基本値])	43
-------------------	----	-----	---	-------------------------	----

戦闘移動 (([行動値]+5))	10	全力移動 ((([行動値]+5) × 2))	20	財産点	1
------------------	----	------------------------	----	-----	---

ライフパス	
出自	社会特徴
目覚め	予感
運命	キャラクター名

特徴

特徴名	LV	タイミング	コスト	魔性値	効果	参照
<input type="checkbox"/> コネクション:天老院	1	常時	0	0	天老院に関連する情報収集判定の達成値+3	P101
<input type="checkbox"/> 超巨大武器	1	常時	0	1	アサルトキャノンを選択 (計算済)	P98
<input type="checkbox"/> 伝家の宝刀	1	常時	1	1	アサルトキャノンを常備化	P99
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

異能力

覚醒力 10

異能力名	性質	LV	タイミング	判定	対象	射程	コスト	魔性値	効果	参照
<input checked="" type="checkbox"/> 戦闘覚醒	自動取得	不可	いつでも	自動成功	自身	-	0	0	物理攻撃無効。霊装を使用可能にする	P60
<input type="checkbox"/> 精通者	自動(天稟)	-	判定の直前	自動成功	自身	-	0	0	命中判定か防御判定に1点のブースト。1シナリオ3回	P93
<input type="checkbox"/> 影跳攻撃	付与(影)	-	判定の直前	自動成功	自身	-	1	0	命中判定に1点のブースト。1DT1回	P82
<input type="checkbox"/> 武器現出	付与(影)	-	セットアップ	自動成功	自身	-	1	0	(物質吸収)した武器ひとつを【異能攻撃力】にして装備	P82
<input type="checkbox"/> 影跳移動	付与(影)	1	マイナー	自動成功	自身	-	3	0	戦闘移動。離脱も可能。1シーン2回	P83
<input type="checkbox"/> 物質吸収	汎用(影)	1	マイナー	自動成功	効果参照	効果参照	2	0	シナリオの間、アサルトキャノンを体内に収納	P83
<input type="checkbox"/> 特殊訓練:命中	付与(天稟)	-	常時	-	自身	-	1	0	【命中値】+2	P93
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										

装備品・霊装

名称	種別	隠	コスト	命中	回避	物理攻撃	異能攻撃	物理防御	異能防御	行動値	射程	備考	参照
<input type="checkbox"/> アサルトキャノン	射撃武器	不可		-4		2D6+15				-4	100m	(武器現出)で異能攻撃に。至近不可	P112
<input type="checkbox"/> 練気殻	防御(-)		1		-1			6		-1		異能防御	P108
<input type="checkbox"/> 特殊戦闘服	防具	10			0			13		0		物理防御【体力】【運動】の判定+1	P112
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
合計			1	-4	-1	2D6+15		13/6		-5			

所持品

名称	効果	参照	名称	効果	参照
携帯電話		P113			
応急手当キット	【HP】を5点回復する。1シナリオ1回	P113			