

異能使い 第二式

いのうつかい Mk-II

キャラクターシート

禁薬

| | | | | | |
|---------|------------|-----|------|-----------------------------|-------|
| キャラクター名 | | | | 真名 <input type="checkbox"/> | 覚醒力+1 |
| 年齢/性別 | | 職業 | 神楽人形 | | |
| 目の色 | | 髪の色 | | 肌の色 | |
| 所属 | 第23能力開発研究所 | | 経験点 | | |

| | |
|-------|----|
| 血脈 | 神楽 |
| 異能力属性 | 生命 |

| | |
|------|-------|
| 始祖血統 | 血統覚醒 |
| 金の血統 | 金色の甲冑 |
| 紫の血統 | 紫電の小角 |

| 基本能力 | 基本能力値 | +3 (総数切り捨て) | 能力値 |
|------|-------|----------------|-----|
| 【器用】 | 8 | ÷3= | 2 |
| 【感覚】 | 9 | ÷3= | 3 |
| 【運動】 | 10 | ÷3= | 3 |
| 【体力】 | 13 | ÷3= | 4 |
| 【意志】 | 13 | ÷3= | 4 |
| 【知力】 | 12 | ÷3= | 4 |

| 戦闘値 | ベース | 特徴・異能力 | 覚醒力 | 未装備戦闘値 | 装備 | 最終戦闘値 |
|-------------------|-----|--------|-----|--------|-------|-------|
| 命中値 (器用+感覚+知力) ÷2 | 4 | | | 4 | 0 | 4 |
| 回避値 (運動+知力+意志) ÷2 | 5 | | | 5 | 0 | 5 |
| 異能攻撃力 | | | 3 | 3 | 2D6+3 | 2D6+6 |
| 異能防御力 | | | 4 | 4 | 4 | 8 |
| 行動値 (運動+知力) | 7 | | 4 | 11 | -1 | 10 |
| 物理攻撃力 | | | | 0 | 0 | 0 |
| 物理防御力 | | | | 0 | 0 | 0 |

| | | | | | |
|-------------------|----|-----|---|-------------------------|----|
| 覚醒力 (3+[体力]+[意志]) | 11 | 魔性値 | 2 | HP (20+[体力基本値]+[意志基本値]) | 46 |
|-------------------|----|-----|---|-------------------------|----|

| | | | | | |
|-----------------|----|----------------------|----|-----|---|
| 戦闘移動 (([行動値]+5) | 15 | 全力移動 (([行動値]+5) × 2) | 30 | 財産点 | 1 |
|-----------------|----|----------------------|----|-----|---|

| | |
|-------|---------|
| ライフパス | |
| 出自 | 社会特徴 |
| 目覚め | 予感 |
| 運命 | キャラクター名 |

特徴

| 特徴名 | LV | タイミング | コスト | 魔性値 | 効果 | 参照 |
|---|----|--------|-----|-----|---------------------------|------|
| <input type="checkbox"/> コネクション: 第23研究所 | 1 | 常時 | 0 | 0 | 第23研究所関連の情報収集判定の達成値+3 | P101 |
| <input type="checkbox"/> 幼き容姿 | - | 常時 | 0 | 0 | 情報収集判定の達成値+1 | P102 |
| <input type="checkbox"/> 見えない枷 | - | セットアップ | 0 | 1 | シーンの間、あなたの異能攻撃力+2。1シナリオ1回 | P103 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |

異能力

覚醒力 11

| 異能力名 | 性質 | LV | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | コスト | 魔性値 | 効果 | 参照 |
|--|--------|----|-------|------|----|-----|-----|-----|-------------------------|-----|
| <input checked="" type="checkbox"/> 戦闘覚醒 | 自動取得 | 不可 | いつでも | 自動成功 | 自身 | - | 0 | 0 | 物理攻撃無効。霊装を使用可能にする | P60 |
| <input type="checkbox"/> 人形: 創造型 | 自動(神楽) | - | 常時 | - | 自身 | - | 0 | 0 | 【意志基本値】+3(計算済) | P89 |
| <input type="checkbox"/> 異物除去 | 治癒(生命) | - | メジャー | 自動成功 | 単体 | 至近 | 2 | 0 | バッドステータスをすべて回復する | P84 |
| <input type="checkbox"/> 高速回復 | 治癒(生命) | 2 | メジャー | 自動成功 | 単体 | 20m | 2 | 0 | HPを4D6+4点回復 | P84 |
| <input type="checkbox"/> 凱歌 | 付与(神楽) | 2 | メジャー | 自動成功 | 単体 | 視界 | 2 | 1 | シーンの間、対象の物理攻撃力と異能攻撃力+10 | P89 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | |

装備品・霊装

| 名称 | 種別 | 隠 | コスト | 命中 | 回避 | 物理攻撃 | 異能攻撃 | 物理防御 | 異能防御 | 行動値 | 射程 | 備考 | 参照 |
|------------------------------|--------|---|-----|----|----|-------|------|------|------|-----|----|----------------------|------|
| <input type="checkbox"/> 練気撃 | 攻撃(-) | | 1 | 0 | | 2D6+3 | | | | 0 | 至近 | 異能攻撃 | P106 |
| <input type="checkbox"/> 練気壁 | 防御(-) | | 1 | | 0 | | | 4 | | -1 | | 異能防御 | P108 |
| <input type="checkbox"/> 命力紋 | 付与(生命) | | 2 | | | | | | | | | 「性質: 治癒」の効果+1D6(計算済) | P109 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | 4 | 0 | 0 | 2D6+3 | | 4 | | -1 | | | |

所持品

| 名称 | 効果 | 参照 | 名称 | 効果 | 参照 |
|-------|------------------|------|----|----|----|
| 携帯電話 | | P113 | | | |
| 思い出の品 | 【意志】判定+1。1シナリオ1回 | P113 | | | |
| | | | | | |