

# 異能使い 第二式

いのうつかい Mk-II

## キャラクターシート

禁薬

キャラクター名				真名 <input type="checkbox"/>	覚醒力+1
年齢/性別		職業	神楽人形		
目の色		髪の色		肌の色	
所属	第23能力開発研究所	経験点			

血脈	神楽
異能力属性	生命

始祖血統	血統覚醒
金の血統	金色の甲冑
紫の血統	紫電の小角

基本能力	基本能力値	+3 (総数切り捨て)	能力値
【器用】	8	÷3=	2
【感覚】	9	÷3=	3
【運動】	10	÷3=	3
【体力】	13	÷3=	4
【意志】	13	÷3=	4
【知力】	12	÷3=	4

戦闘値	ベース	特徴・異能力	覚醒力	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値
命中値 ((器用)+[感覚]+[知力]) ÷2	4			4	0	4
回避値 ((運動)+[知力]+[意志]) ÷2	5			5	0	5
異能攻撃力			3	3	2D6+3	2D6+6
異能防御力			4	4	4	8
行動値 (運動+知力)	7		4	11	-1	10
物理攻撃力				0	0	0
物理防御力				0	0	0

覚醒力 (3+[体力]+[意志])	11	魔性値	2	HP (20+[体力基本値]+[意志基本値])	46
-------------------	----	-----	---	-------------------------	----

戦闘移動 ((行動値)+5)	15	全力移動 (((行動値)+5) × 2)	30	財産点	1
----------------	----	----------------------	----	-----	---

ライフパス	
出自	社会特徴
目覚め	予感
運命	キャラクター名

## 特徴

特徴名	LV	タイミング	コスト	魔性値	効果	参照
<input type="checkbox"/> コネクション: 第23研究所	1	常時	0	0	第23研究所関連の情報収集判定の達成値+3	P101
<input type="checkbox"/> 幼き容姿	-	常時	0	0	情報収集判定の達成値+1	P102
<input type="checkbox"/> 見えない枷	-	セットアップ	0	1	シーンの間、あなたの異能攻撃力+2。1シナリオ1回	P103
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

## 異能力

覚醒力 11

異能力名	性質	LV	タイミング	判定	対象	射程	コスト	魔性値	効果	参照
<input checked="" type="checkbox"/> 戦闘覚醒	自動取得	不可	いつでも	自動成功	自身	-	0	0	物理攻撃無効。霊装を使用可能にする	P60
<input type="checkbox"/> 人形: 創造型	自動(神楽)	-	常時	-	自身	-	0	0	【意志基本値】+3(計算済)	P89
<input type="checkbox"/> 異物除去	治癒(生命)	-	メジャー	自動成功	単体	至近	2	0	バッドステータスをすべて回復する	P84
<input type="checkbox"/> 高速回復	治癒(生命)	2	メジャー	自動成功	単体	20m	2	0	HPを4D6+4点回復	P84
<input type="checkbox"/> 凱歌	付与(神楽)	2	メジャー	自動成功	単体	視界	2	1	シーンの間、対象の物理攻撃力と異能攻撃力+10	P89
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										

## 装備品・霊装

名称	種別	隠	コスト	命中	回避	物理攻撃	異能攻撃	物理防御	異能防御	行動値	射程	備考	参照
<input type="checkbox"/> 練気撃	攻撃(-)		1	0		2D6+3				0	至近	異能攻撃	P106
<input type="checkbox"/> 練気壁	防御(-)		1		0			4		-1		異能防御	P108
<input type="checkbox"/> 命力紋	付与(生命)		2									【性質: 治癒】の効果+1D6(計算済)	P109
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
合計			4	0	0	2D6+3		4		-1			

## 所持品

名称	効果	参照	名称	効果	参照
携帯電話		P113			
思い出の品	【意志】判定+1。1シナリオ1回	P113			