

異能使い 第二式

いのうつかい Mk-II

キャラクターシート

心裏

| | | | | | |
|---------|--------|-----|------|-----------------------------|-------|
| キャラクター名 | | | | 真名 <input type="checkbox"/> | 覚醒力+1 |
| 年齢/性別 | | 職業 | 私立探偵 | | |
| 目の色 | | 髪の色 | | 肌の色 | |
| 所属 | フリーランス | 経験点 | | | |

| | |
|-------|----|
| 血脈 | 天稟 |
| 異能力属性 | 精神 |

| | |
|------|-------|
| 始祖血統 | 血統覚醒 |
| 紫の血統 | 紫電の小角 |
| 赤の血統 | 紅蓮の魔剣 |

| 基本能力 | 基本能力値 | ÷3 (繰り切り捨て) | 能力値 |
|------|-------|----------------|-----|
| 【器用】 | 9 | ÷3= | 3 |
| 【感覚】 | 12 | ÷3= | 4 |
| 【運動】 | 8 | ÷3= | 2 |
| 【体力】 | 9 | ÷3= | 3 |
| 【意志】 | 12 | ÷3= | 4 |
| 【知力】 | 12 | ÷3= | 4 |

| 戦闘値 | ベース | 特徴・異能力 | 覚醒力 | 未装備戦闘値 | 装備 | 最終戦闘値 |
|-------------------------|-----|--------|-----|--------|-------|--------|
| 命中値 ((器用)+[感覚]+[知力]) ÷2 | 5 | | | 5 | 0 | 5 |
| 回避値 ((運動)+[知力]+[意志]) ÷2 | 5 | | | 5 | 0 | 5 |
| 異能攻撃力 | | 6 | 5 | 11 | 2D6+3 | 2D6+14 |
| 異能防御力 | | | 5 | 5 | 10 | 15 |
| 行動値 (運動+知力) | 6 | | | 6 | 0 | 6 |
| 物理攻撃力 | | | | 0 | 0 | 0 |
| 物理防御力 | | | | 0 | 0 | 0 |

| | |
|-------------------|----|
| 覚醒力 (3+[体力]+[意志]) | 10 |
|-------------------|----|

| | |
|-----|---|
| 魔性値 | 0 |
|-----|---|

| | |
|-------------------------|----|
| HP (20+[体力基本値]+[意志基本値]) | 41 |
|-------------------------|----|

| | | |
|------------------|----|-----------|
| 戦闘移動 (([行動値]+5)) | 11 | m (最大20m) |
|------------------|----|-----------|

| | | |
|------------------------|----|---|
| 全力移動 ((([行動値]+5) × 2)) | 22 | m |
|------------------------|----|---|

| | |
|-----|---|
| 財産点 | 1 |
|-----|---|

| | |
|-------|---------|
| ライフパス | |
| 出自 | 社会特徴 |
| 目覚め | 予感 |
| 運命 | キャラクター名 |

| 特徴名 | LV | タイミング | コスト | 魔性値 | 効果 | 参照 |
|---|----|-------|-----|-----|------------------------|------|
| <input type="checkbox"/> コネクション:三仙会 | 1 | 常時 | 0 | 0 | 三仙会関連の情報収集判定の達成値+3 | P100 |
| <input type="checkbox"/> コネクション:ワールドリンク | 1 | 常時 | 0 | 0 | ワールドリンク関連の情報収集判定の達成値+3 | P101 |
| <input type="checkbox"/> 薄い存在感 | - | 常時 | 0 | 0 | 隠密状態解除の判定の達成値+1 | P102 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |

| 異能力 | | | | | | | | | | 覚醒力 | 10 |
|--|--------|----|-------|-------|----|----|-----|-----|---------------------------|-----|----|
| 異能力名 | 性質 | LV | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | コスト | 魔性値 | 効果 | 参照 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 戦闘覚醒 | 自動取得 | 不可 | いつでも | 自動成功 | 自身 | - | 0 | 0 | 物理攻撃無効。霊装を使用可能にする | P60 | |
| <input type="checkbox"/> 精通者 | 自動(天稟) | - | 判定の直前 | 自動成功 | 自身 | - | 0 | 0 | 命中判定か防御判定に1点のブースト。1シナリオ3回 | P93 | |
| <input type="checkbox"/> 気絶心衝 | 攻撃(精神) | - | メジャー | 【命中値】 | 単体 | 至近 | 2 | 0 | 攻撃する。さらにマヒを与える | P86 | |
| <input type="checkbox"/> 念動強化 | 付与(精神) | 3 | 常時 | - | 自身 | - | 1 | 0 | 【異能攻撃力】+6 | P87 | |
| <input type="checkbox"/> 思念増幅 | 付与(精神) | 1 | 効果参照 | 自動成功 | 自身 | - | 2 | 0 | 対象を「範囲(選択)」に変更。1シナリオ2回 | P87 | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | |

| 装備品・霊装 | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------------|--------|---|-----|----|----|-------|------|------|------|-----|----|------|------|
| 名称 | 種別 | 隠 | コスト | 命中 | 回避 | 物理攻撃 | 異能攻撃 | 物理防御 | 異能防御 | 行動値 | 射程 | 備考 | 参照 |
| <input type="checkbox"/> 練気撃 | 攻撃(-) | | 1 | 0 | | 2D6+3 | | | | 0 | 至近 | 異能攻撃 | P106 |
| <input type="checkbox"/> 心障壁 | 防御(精神) | | 2 | | 0 | | | 8 | | 0 | | 異能防御 | P109 |
| <input type="checkbox"/> 不動紋 | 付与(-) | | 1 | | | | | 2 | | | | | P109 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | 4 | 0 | 0 | 2D6+3 | | 10 | | 0 | | | |

| 所持品 | | | | | |
|------|----|------|----|----|----|
| 名称 | 効果 | 参照 | 名称 | 効果 | 参照 |
| 携帯電話 | | P113 | | | |
| 嗜好品 | | P113 | | | |
| | | | | | |