

フルスイング

タイミング:マイナーアクション

判定:自動成功 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:3

使用条件:シーン/SL回

効果:白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

武器を大きく振りかぶることで、威力を上昇させるスキル。

心眼

タイミング:パッシブ

判定:— 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:5

使用条件:—

効果:あなたが使用する《見切り》は魔法ダメージにも有効となる。また、あなたが《見切り》によって軽減できるダメージにさらに- [SL×3] する。

戦士のスキル《見切り》を、より進化させたスキル。魔法による攻撃すらも見切ることができる。

高速準備スキル:戦士

タイミング:ムーブアクション

判定:自動成功 対象:自身

射程:— コスト:6

SL上限:1

使用条件:—

効果:「タイミング:マイナーアクション」の戦士がクルセイダーのスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、このスキルと同時に使用したスキルは使用できない。

素早く戦士の技の準備を整えるスキル。

クルセイダー

ここで追加するのは、戦士の上級クラス「クルセイダー」(このすば TRPG P172)のクラススキルである。これらはクルセイダーのクラスのキャラクターが、キャラクターの成長を行なう際に取得が可能だ。

魔法耐性スキル

タイミング:パッシブ

判定:— 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:3

使用条件:—

効果:取得には《物理耐性スキル》1が必要。【魔法防御力】に+ [SL×3] する。

魔法による脅威により耐えるためのスキル。

物理耐性スキル

タイミング:パッシブ

判定:— 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:1

使用条件:—

効果:【物理防御力】に+ [筋力] する。

物理的な攻撃により耐えるためのスキル。

渾身スキル

タイミング:パッシブ

判定:— 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:1

使用条件:—

効果:白兵攻撃のダメージに+ [筋力] する。

鍛え上げられた肉体による力を込めて、一撃を放つスキル。

斬り返し

タイミング:判定の直後

判定:— 対象:自身

射程:— コスト:—

SL上限:3

使用条件:シーン/SL回

効果:攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダメージ数は変更されない。

武器の軌道を変更し、強引に攻撃を当てていくスキル。

ハインス・ブレッシング**タイミング:** セットアッププロセス**判定:** 自動成功 **対象:** 自身**射程:** - **コスト:** 4**SL上限:** 1**使用条件:** -

効果:《ブレッシング》を同時に使用する。この効果により、《ブレッシング》がセットアッププロセスで使用可能となる。

あなたの強い信仰により、高速で神の祝福を与えるスキル。

セイクリッド・ブレイクスベル 魔法**タイミング:** メジャーアクション**判定:** 魔法判定 **対象:** 単体**射程:** 20m **コスト:** 15**SL上限:** 1**使用条件:** -

効果:《ブレイクスベル》1で取得可能。対象が受けているバッドステータスすべてを回復する。さらに、対象に持続している「分類:魔法」のスキルすべての効果を解除する。

クリティカル: コスト0

対象を蝕む魔法や呪いをすべて解除するスキル。

**しんぼう いちげき
神罰の一撃****タイミング:** 効果参照**判定:** 自動成功 **対象:** 自身**射程:** - **コスト:** 10**SL上限:** 1**使用条件:** シナリオ1回

効果:プリーストかアーク・プリーストのスキルに有効。攻撃を行なうスキルと同時に使用する。その攻撃のダメージに+【精神基本値】する。

強い祈りによって筋力や魔力を増幅し、攻撃の威力を瞬間的に高めるスキル。

アークプリースト

ここで追加するのは、プリーストの上級クラス“アークプリースト”(このすばTRPG P174)のクラススキルである。これらはアークプリーストのクラスのキャラクターが、キャラクターの成長を行なう際に取得が可能だ。

ハインス・リザレクション 魔法**タイミング:** メジャーアクション**判定:** 魔法判定 **対象:** 単体**射程:** 20m **コスト:** 20**SL上限:** 1**使用条件:** -

効果:《リザレクション》1で取得可能。対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能と、バッドステータスすべてを回復し、[HP]を[2D+【精神】]点にする。なお、対象は行動済となる。

クリティカル: ダイスロール増加

《リザレクション》よりも強力な蘇生の魔法である。

ディヴァインサークル**タイミング:** ムーブアクション**判定:** 自動成功 **対象:** 自身**射程:** - **コスト:** 7**SL上限:** 3**使用条件:** シーンSL回

効果:プリーストかアークプリーストのスキルに有効。「対象:単体」のスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

祈りによって光の円を作り出し、広範囲に魔法を適用するスキル。

**せいがい
聖鎧スキル****タイミング:** パッシブ**判定:** - **対象:** 自身**射程:** - **コスト:** -**SL上限:** 1**使用条件:** -

効果:【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。

信仰心によってあらゆる攻撃に耐える鎧へと変えるスキル。

シャインハンマー 魔法**タイミング:** メジャーアクション**判定:** 命中判定 **対象:** 単体**射程:** 武器 **コスト:** 6**SL上限:** 5**使用条件:** 打撃使用

効果:対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+【精神】する。また、ダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。

クリティカル: ダイスロール増加

信仰心を込めた打撃武器による一撃を放つスキル。魔法としての力もある。

魔法威力上昇スキル

タイミング: パッシブ

判定: - 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 5

使用条件: -

効果: 魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。

アークウィザードの強大な魔力で、魔法の威力を高めるスキル。

超遠魔法スキル

タイミング: マイナーアクション

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 7

SL上限: 5

使用条件: -

効果: 「分類: 魔法」のスキルの「射程」に+ [SL×5] mする。「射程: 至近」の場合、[SL×5] mに変更する。さらに、その「分類: 魔法」のスキルによる魔法判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

魔法の発現を精密に調整し、より遠くへ、正確に効果を発揮させるスキル。

高速準備スキル: ウィザード

タイミング: ムーブアクション

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 6

SL上限: 1

使用条件: -

効果: 「タイミング: マイナーアクション」のウィザードかアークウィザードのスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、このスキルと同時に使用したスキルは使用できない。

素早くウィザードの技の準備を整えるスキル。

アークウィザード

ここで追加するのは、ウィザードの上級クラス“アークウィザード”(このすばTRPG P176)のクラススキルである。これらはアークウィザードのクラスのキャラクターが、キャラクターの成長を行なう際に取得が可能だ。

クリスタルプリズン魔法 (氷)

タイミング: メジャーアクション

判定: 魔法判定 対象: 単体

射程: 20m コスト: 12

SL上限: 1

使用条件: -

効果: 《フリーズガスト》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+20] (氷) 属性の魔法ダメージ) となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心] を与える。

クリティカル: ダイスロール増加

強烈な冷気で敵を凍り付かせる上級魔法。

マジックキャンセラー 魔法

タイミング: メジャーアクション

判定: 魔法判定 対象: 単体

射程: 20m コスト: 15

SL上限: 1

使用条件: -

効果: 対象が受けている、持続している「分類: 魔法」のスキルの効果をすべて解除する。

クリティカル: コスト0

持続している魔法を打ち消す魔法である。

コントロール・オブ・ウェザー 魔法

タイミング: セットアッププロセス

判定: 魔法判定 対象: 場面

射程: シーン コスト: 20

SL上限: 3

使用条件: -

効果: 使用時に属性からひとつ選択せよ。選択した属性の魔法ダメージに有効。対象が行なう攻撃のダメージに+ (SL) Dする。この効果はシーン終了まで持続する。

クリティカル: コスト0

雷雨や熱波など、天候を望むものに変更し、特定の属性を強化する魔法。

高速詠唱スキル

タイミング: セットアッププロセス

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 6

SL上限: 5

使用条件: -

効果: 行動値増加を行なう。【行動値】に+ [SL×5] する。ただし、魔法判定以外の判定に-2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

素早い詠唱によって、魔法を素早く使用するスキル。

ひっさつ 必殺スキル

タイミング: パッシブ

判定: - 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 1

使用条件: -

効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷性】する。

鋭い一撃で致命傷を与えるスキル。

ちようかいり 超回避

タイミング: 効果参照

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 4

SL上限: 3

使用条件: ラウンド1回

効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+【SL×3】する。

ギリギリまで敵を注視し、回避に集中するスキル。

ジャマースキル

タイミング: 判定の直前

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m コスト: 10

SL上限: 3

使用条件: シナリオ3回

効果: 対象が判定を行なう直前に使用する。その判定に-1Dする。

砂や灯りで目潰しをする、罾を仕掛ける、相手を煽るなどにより、相手の行動を邪魔するスキル。

アサシン

ここで追加するのは、盗賊の上級クラス“アサシン”(このすばTRPG P.178)のクラススキルである。これらはアサシンのクラスのキャラクターが、キャラクターの成長を行なう際に取得が可能だ。

もうどく 猛毒スキル

タイミング: 《毒スキル》

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 6

SL上限: 5

使用条件: -

効果: 《毒スキル》と同時に使用する。その《毒スキル》で与える【毒】の効果強度に+SLする。

より強力な毒を使用するスキル。

デスプリンガー

タイミング: 判定の直後

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 20

SL上限: 1

使用条件: シナリオ1回

効果: 武器攻撃の命中判定を行なった(祝福などによる振り直しも終了した)あとで、使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルとなる。

運命すらねじ曲げて攻撃を命中させるスキル。

そっこう 速攻スキル

タイミング: セットアッププロセス

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 3

使用条件: シーン1回

効果: 【行動値】に+【SL×5】、武器攻撃のダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

先手を取り、有利な攻撃を行なうスキル。

あんき 暗器スキル

タイミング: ムーブアクション

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: 10

SL上限: 3

使用条件: シーン1回

効果: ダメージ増加を行なう。携帯品からSL個以下の「種別: 短剣」かつ「レベル」があなたの装備可能な武器を選択する。白兵攻撃のダメージに+【選択した武器の「攻撃力」の合計】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

指の間に挟む、交換しながら使用するなど、多数の武器で一度に攻撃する。

●武器表

名称	種別	レベル	重量	命中修正	攻撃力	行動修正	射程	装備部位	価格	効果・解説
メイスナックル	格闘	13	9	+1	+15	±0	至近	双	7,600	拳にメイス状の突起を施した手甲。
凶爪の籠手	格闘	15	9	+1	+16	±0	至近	双	10,800	歪んだ爪を持つクロー。
スウィフトナイフ	短剣	13	4	±0	+10	±0	至近	片	8,800	要所に魔法で強化したダイアを使用したナイフ。
マドゥ	短剣	15	7	±0	+10	±0	至近	片	10,800	ハッシブ。装備者の【物理防御力】に+2する。円形の金属板に獣の角を取りつけた攻防一体の武器。
マジックソード	長剣	13	10	-1	+14	-1	至近	片	12,800	魔法で強化されたロングソード。
ソーブレイド	長剣	15	10	-1	+16	-1	至近	片	14,000	ノコギリの刃のような刀身を持つファルシオン。
クロスブレイド	両手剣	13	16	-1	+22	-2	至近	両	14,800	巨大な十字型の柄を持つクレイモア。
ロックブレイド	両手剣	15	26	-1	+26	-3	至近	両	18,000	ほとんど岩の塊のような大きさの両手剣。
マジックアックス	斧	15	14	-2	+19	-2	至近	片	9,400	投射可能。魔法で強化されたハンドアックス。
グレートハルバード	斧	15	17	-2	+23	-2	至近	両	14,000	魔法で強化された、大型のハルバード。
バスターフレイル	打撃	13	9	-1	+12	±0	至近	片	5,600	先端を特殊金属の鉄球で強化したフレイル。
ガーディアンバトン	打撃	15	6	-1	+13	-1	至近	片	8,800	ハッシブ。装備者の【物理防御力】に+3する。攻撃を捌く機能を追加した棍棒。
ビショップスタッフ	打撃	13	7	-1	+9	-2	至近	両	13,000	ハッシブ。装備者が行なう魔法判定の達成値に+1、魔法攻撃のダメージに+3する。主に魔法を扱うプリーストのために作られた錫杖。ウィザードも問題なく使用可能。
ハーミットスタッフ	打撃	15	8	-1	+10	-2	至近	両	21,000	ハッシブ。装備者が行なう魔法攻撃のダメージに+6する。樹齢千年を超える木を材料にしたマジックスタッフ。
クロウズスピア	槍	13	15	-1	+20	-2	至近	両	12,800	穂先の脇に鉤状の突起をつけた槍。
クリスタルトライデント	槍	15	13	-1	+22	-2	至近	両	15,800	穂先が特殊な水晶で作られたトライデント。
アイアンスネーク	鞭	13	8	-1	+15	-1	至近	片	5,300	鎖の鞭の先に、鉄の鉤爪がついた鞭。
レイダースウィップ	鞭	15	10	-1	+15	±0	至近	片	7,800	相手に絡ませやすい形状をした、黒革の鞭。
ミスリルボウ	弓	13	11	-2	+16	-2	20m	両	16,000	ミスリルで補強されたショートボウ。
グレートシューター	弓	15	13	-1	+18	-5	30m	両	19,000	超大型のクロスボウ。ミスリルで作られているため、サイズに対しては軽く、扱いやすい。

●盾表

名称	種別	レベル	重量	物理防御力	魔法防御力	行動修正	装備部位	価格	クラス制限	効果・解説
シルコニアシールド	盾	12	5	+11	±0	-2	片	9,300	戦士、プリースト	ダイアに似た輝きを持つ宝石であるシルコニア製の盾。
ミラーシールド	盾	15	5	+9	+3	-1	片	18,000	戦士、プリースト	鏡のように磨き上げられた特殊なラウンドシールド。魔法耐性を有する。

●防具表

名称	種別	レベル	重量	回避修正	物理防御力	魔法防御力	移動修正	装備部位	価格	クラス制限	効果・解説
ファインクロスヘルム	防具	12	7	-1	+9	±0	±0	頭部	7,500	戦士	防御力を高めた高品質のクロスヘルム。
ミスリルサークレット	防具	13	3	±0	+5	±0	±0	頭部	7,800	プリースト、ウィザード	ミスリル製のサークレット。
スターハット	防具	15	5	±0	+5	+1	-1	頭部	6,800	-	ミスリルの糸による星形の刺繍がされた帽子。
ミスリルヘルム	防具	16	9	-2	+10	+1	-1	頭部	9,800	戦士	ミスリル製のヘルム。
グレートサークレット	防具	18	6	-1	+7	±0	±0	頭部	13,000	プリースト、ウィザード	防具として要所を補強されたサークレット。
シルコニアアーマー	防具	12	15	-2	+16	±0	-2	胴部	10,500	戦士、プリースト	ダイアに似た宝石であるシルコニア製の胸当て。
ホーリーローブ	防具	13	3	±0	+4	+6	-3	胴部	11,000	プリースト、ウィザード	聖なる祝福が施されたローブ。
ウィザードローブ	防具	15	4	±0	+5	±0	-2	胴部	8,500	ウィザード	バツプ。装備者が行なう魔法判定の達成値に+1する。ウィザード用に特別に織られたローブ。
プリーストローブ	防具	15	4	±0	+7	+5	±0	胴部	9,000	プリースト	祝福されたプリースト用の法衣。
バトルレザー	防具	15	14	+1	+11	±0	±0	胴部	12,500	盗賊	戦闘で着用者の動作を阻害しないように作られたレザアーマー。
ヘビープレート	防具	15	18	-1	+19	±0	-4	胴部	15,500	戦士	鍛造した板金ではなく、合金の塊から削りだしたプレストプレート。
リフレクトリング	防具	12	3	±0	+1	+4	±0	補助防具	11,000	プリースト、ウィザード	鏡のように磨き上げられ、魔法耐性をもった指輪。
ホーリーバックラー	防具	13	6	+1	+7	+1	-1	補助防具	12,800	戦士、盗賊	この防具は「種別：盾」と同時に装備できない。聖なる祝福が施されたバックラー。
ワイバーンマント	防具	15	6	±0	+7	+2	-1	補助防具	10,000	-	ワイバーンの翼膜から仕立てたマント。

●装身具表

名称	種別	レベル	重量	価格	効果・解説
高位聖印	装身具	5	2	700	バツプ。装備者が使用する〈ヒール〉(P 143)で回復する【HP】の値に+2Dする。プリースト専用。特に神殿や宗派に貢献した人物に贈られる、特別な聖印。
セブндаブ	装身具	5	2	800	バツプ。装備者が行なうトラップ解除の達成値に+2する。盗賊専用。盗賊必携の七つ道具。
魔法奥義書	装身具	5	1	2,000	バツプ。装備者が行なう魔法攻撃のダメージに+3する。ウィザード専用。高度な魔法のテクニクについて詳細に記された書物。