

## アイテムコンバートルール

ここでは、「この素晴らしい世界に祝福を! TRPG」(以下、「このすばTRPG」)で「アリアンロッドTRPG 2E」(以下、「AR2E」)のアイテムデータを使用するためのルール——コンバートルールを紹介する。

本記事では「AR2E」のアイテムのデータを「このすばTRPG」に対応させることを、「コンバートルール」と記述する。

なお、本記事のコンバートルールについての最終的な決定は、セッションのGMが行なう。

### ■基本的な処理

コンバートルを行なう場合の、基本的な処理について解説する。特に記述のない項目(「命中修正」「攻撃力」など)は、そのまま使用すること。

### ●価格の変換

「AR2E」における「価格」の単位である「G」は、コンバートルする際に「このすばTRPG」の単位である「KE」へと変更すること。それ以外に、数字の変更は行なわないものとする。

### ●能力値の変換

「AR2E」のアイテムの効果などで能力値が記述されている場合、コンバートルする際に以下の対応で変換を行なうこと。

【器用】 ↓ 【器用度】  
【敏捷】 ↓ 【敏捷性】

### ●クラス制限の変換

防具をコンバートルする際、「クラス制限」については、以下の対応に従って記述されているクラスを変換すること。

ウォーリア ↓ 戦士  
アコライト ↓ フリースト  
メイジ ↓ ウィザード  
シーフ ↓ 盗賊

### ■特殊な処理

以下に、コンバートルを行なう際の特殊な処理について解説する。

#### ●騎乗状態

騎乗状態は「このすばTRPG」に存在しない。そのため、騎乗状態が条件となる「AR2E」アイテムをコンバートルすることはできない。

ただし、GMは騎乗状態が条件となるデータについ

て、使用できる条件を変更したり、無視したりしてもよい。

#### ●専用

GMが望むならば、「専用」を無視する、あるいは専用のクラスを差し替えるなどにより、特定の「このすばTRPG」の種族やクラスのキャラクターのみで使用できるアイテムとしてコンバートルしても構わない。コンバートルする際のクラスの対応については、本記事の最後に掲載している「専用対応表」を使用すること。なお表に「専用なし」と記述されている場合、「このすばTRPG」では専用となるクラスを設定しないことを表わしている。つまり、すべてのクラスで装備、使用できるアイテムとなる。

またGMが望むならば、「専用」の「AR2E」のアイテムの一部、または全部のコンバートルを禁止してよい。

## ●専用対応表

『AR2E』の種族・クラス	『このすばTRPG』の種族・クラス	『AR2E』の種族・クラス	『このすばTRPG』の種族・クラス
アーシアン	転生者	カンナギ	プリースト
アーシアン以外の種族	専用なし	チュージ	専用なし
ウォーリア	戦士	バトル	専用なし
アコライト	プリースト	ファランクス	専用なし
メイジ	ウィザード	フォーキャスター	専用なし
シーフ	盗賊	ブリーチャー	専用なし
アルケミスト	盗賊	サロゲート	専用なし
イリュージョニスト	ウィザード	ルイネーター	専用なし
ガンズリンガー	盗賊	ガーデナー	専用なし
サムライ	戦士	ハンター	専用なし
サモナー	ウィザード	ウォーロード	クルセイダー
セージ	ウィザード	ナイト	クルセイダー
ダンサー	盗賊	パラディン	アークプリースト
ニンジャ	盗賊	プリースト	アークプリースト
バーサーカー	戦士	ウィザード	アークウィザード
バード	専用なし	ソーサラー	アークウィザード
モンク	戦士、盗賊	エクスプローラー	アサシン
レンジャー	盗賊	スカウト	アサシン
ブラックミス	専用なし	ドレッドノート	クルセイダー
エクセレント	専用なし	バナレット	クルセイダー
サイバーオーガン	専用なし	クルセイダー	アークプリースト
ハッカー	専用なし	ピショップ	アークプリースト
グラディエーター	戦士	エレメンタリスト	アークウィザード
シャーマン	ウィザード	メイガス	アークウィザード
ドルイド	専用なし	ランページ	アサシン
バイキング	盗賊	デッドアイ	アサシン
ヒーラー	専用なし	称号クラスすべて	専用なし

## ●マジックアイテム

マジックアイテムをコンバートする場合、特殊な効果を持つアイテムとして『このすばTRPG』にコンバートすること。

ゲーム中の運用については、『AR2E』を参考に効果を適用すること。

〈地〉 ↓ 〈土〉

フェイト ↓ 『祝福』

## ▼鑑定値

『このすばTRPG』には『アイテム鑑定』の判定が存在しないため、コンバートの際、鑑定値は基本的に無視される。

もしマジックアイテムの設定や効果についての判定が必要となった場合、GMは『AR2E』のアイテムの「鑑定値」を、その際の【知力】判定の難易度としてもよい。

## ▼存在しないデータについて

「決戦状態」や「衰弱」など、『このすばTRPG』に存在しないものが効果に記述されている『AR2E』のアイテムは、コンバートできないものとする。

GMが望むならば、『このすばTRPG』に存在しないデータを変更する、あるいは無視するなどにより、コンバートを行ってもよい。

## ■同名のアイテム

『このすばTRPG』と『AR2E』には、同名だがデータの異なるアイテムが存在する。そのような場合、「アイテム名(このすば)」と「アイテム名(AR2E)」のように別データと分かるように記述すること。