

この素晴らしい世界に キャラクターシート祝福を! TRPG

キャラクター名	年齢
プレイヤー名	性別
	使用経験値 100

種族	現地人	キャラクターレベル	5
クラス	アークプリースト (低)		

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	11	3			3		3 (2D)
器用度	9	3	+2		5		5 (2D)
敏捷性	8	2			2		2 (2D)
知力	12	4	+2		6		6 (2D)
感知	12	4			4		4 (2D)
精神	18	6	+2		8		8 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: モーニングスター	6	-1	+8				±0		至近		P187
左手: ファインシールド	3				+6	±0	-1				P189
頭部: サークレット	1			±0	+2	±0		±0			P189
胸部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			P189
補助防具: ミスリルポイントアーマー	4			-1	+6	±0		-1			P191
装身具: 中位聖印	2									(ヒール)の効果+2D(計算済)上P210	
合計	武器 防具 9/11	-1	+8	-1	+17	±0	-1	-1			

気高き大神官

キャラクターの外見	キャラクターのイラストなど
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	祝福
73	90	4
使用上限: 3		

ライバース
出自
境遇
目的

チート
名称
効果

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用度])	5	-1									4 (2D)
攻撃力			+8								8 (2D)
回避判定([敏捷性])	2			-1							1 (2D)
物理防御力					+17						17
魔法防御力([精神])	8					±0					8
行動値([敏捷性]+[感知])	6						-1				5
移動力([筋力]+5)	8							-1			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用度])	5			5 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	6			6 (2D)
魔法判定([知力])	6			6 (2D)

ライフスタイル

携帯品	(重量)	携帯品	(重量)
冒険者カード	(0)		()
冒険者セット	(5)		()
ベルトポーチ	(0)		()
バックパック	(0)		()
マナタイト(小)×10	(10)		()
()	()		()
()	()		()
()	()		()
()	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	15/18	所持金	515 KE

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
多芸	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[筋力基本値][知力基本値][精神基本値]+1(計算済)	P129
クイックヒール	1	イニシアチブ	自動成功	自身	-	5	1	(ヒール)をイニシアチブプロセスで使用可。シーン1回	P141
セイントシールド	5	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ[5D]軽減。防御中1回	P142
ディヴァインガード	1	DR直後	自動成功	単体	20m	-	1	受けるダメージを0に。シナリオ1回	P143
パワード	5	メジャー	魔法判定	単体	20m	4	5	シーン中、武器攻撃のダメージ+15	P143
ヒール	1	メジャー	魔法判定	単体	20m	4	1	HP回復。[5D+15]	P143
ブレッシング	1	メジャー	魔法判定	単体	至近	6	1	ラウンド中、すべての判定+1D	P144
救命スキル	1	メジャー	器用度	単体	至近	-	1	難易度10の[器用度]判定。戦闘不能を回復	P166
特訓スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[感知基本値]+3、[知力基本値]-1(計算済)	上P181
ハインス・セイントシールド	1	(セイントシールド)	自動成功	自身	-	4	1	(セイントシールド)を[対象:範囲(選択)]に。ラウンド1回	P175
ディヴァインサークル	2	ムーブ	自動成功	自身	-	7	3	プリースト、アークプリーストのスキルを[対象:範囲(選択)]に。シーン2回上P197	