

# 拳神無双

## キャラクターシート

ドリンクマスター

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

使用経験点 \_\_\_\_\_

|              |           |         |     |    |      |       |
|--------------|-----------|---------|-----|----|------|-------|
| クラス          | キャラクターレベル | / 3 レベル | 性別  | 年齢 | 登場判定 |       |
|              | 酔拳        | / 2 レベル |     | 外見 |      | 瞳の色   |
|              | トリッキー     | / 1 レベル | 肌の色 |    |      | 身長・体重 |
|              |           | / レベル   |     |    |      |       |
| [幸運] (F)     |           | + 5     |     |    |      |       |
| コネクション (F+2) |           | + 7     |     |    |      |       |

| 能力値                     | 体力       | 反射       | 知覚       | 理知       | 意志       | 幸運       |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値                     | 9        | 12       | 15       | 10       | 12       | 15       |
| 能力ボーナス<br>基本値÷3(端数切り捨て) | A<br>+ 3 | B<br>+ 4 | C<br>+ 5 | D<br>+ 3 | E<br>+ 4 | F<br>+ 5 |

| 奥義名     | タイミング | 対象 | 射程 | 代償  | 効果   | 参照ページ |
|---------|-------|----|----|-----|--|-------|
| 酔神      | メジャー  | 単体 | 近  | 3気合 | 対象に打撃。攻撃力[〈絶〉+15]。ドッジ不可。あなたがBSを受けている場合、ダメージ+2D | P56   |
| マジックアーツ | DR後   | 単体 | 近  | 2気合 | 対象が受ける実ダメージを0に。シナリオ1回                          | P76   |

|       |    |                     |      |        |   |
|-------|----|---------------------|------|--------|---|
| ライフパス | 職業 | 職業関連の判定にメリット(達成値+3) | 生活様式 | 中流     |   |
|       | 経験 | パーソナルプライド           |      | 財産ポイント | 2 |
|       | 人脈 | コネクション              |      | 関係     |   |

| 戦闘値表              | 端数切り捨て<br>戦闘値ベース | クラス/レベル |       |   | 未装備(小計)   | 防具  | オプション | その他1    | その他2 | その他3 | 戦闘値<br>現在値(合計) |   |
|-------------------|------------------|---------|-------|---|-----------|-----|-------|---------|------|------|----------------|---|
|                   |                  | 酔拳      | トリッキー |   |           | 稽古着 | ボトランク | 《奇跡的特徴》 |      |      |                |   |
| 命中値<br>(B+C)÷2    | 4                | 2       | 0     |   | 命中値<br>6  |     |       |         |      |      | 命中値<br>6       |   |
| 防御値<br>(B+F)÷2    | 4                | 2       | 2     |   | 防御値<br>8  | 0   | 1     |         |      |      | 防御値<br>9       |   |
| 組手値<br>(D+C)÷2    | 4                | 1       | 0     |   | 組手値<br>5  |     |       |         |      |      | 組手値<br>5       |   |
| 受身値<br>(D+F)÷2    | 4                | 2       | 2     |   | 受身値<br>8  | -1  |       |         |      |      | 受身値<br>7       |   |
| 行動値<br>B+D        | 7                | 1       | 1     |   | 行動値<br>9  | -1  | -1    |         |      |      | 行動値<br>7       |   |
| 耐久力<br>[体力基本値]+30 | 39               | 14      | 5     |   | 耐久力<br>58 |     |       |         |      |      | 耐久力<br>58      |   |
| 精神力<br>[意志基本値]    | 12               | 13      | 7     |   | 精神力<br>32 |     |       |         |      |      | 精神力<br>32      |   |
| ダメージ修正            | 殴                | 0       | 2     | 0 | 殴         | 2   |       |         | 2    |      | 殴              | 4 |
|                   | 投                | 0       | 1     | 0 | 投         | 1   |       |         |      |      | 投              | 1 |
|                   | 極                | 0       | 1     | 0 | 極         | 1   |       |         |      |      | 極              | 1 |

| アイテム |                    | ガード修正 | 殴 | 投 | 極 | 斬 | 弾 | キャラクターレベル |               |
|------|--------------------|-------|---|---|---|---|---|-----------|---------------|
| 名称   | 備考                 |       | 1 |   |   | 2 |   |           | 殴 3 / 6       |
| 同門   | HP回復[3D+4]点。シナリオ1回 |       | 1 |   |   |   |   |           | 投 1 / 4       |
| 道場   | 舞台裏のHP回復+3D。シナリオ1回 |       | 1 |   |   |   |   |           | 極 1 / 4       |
| 装飾品  |                    |       | 0 |   |   |   |   |           | 斬 0 / 3       |
| 地図   | 登場判定を振り直し。シナリオ1回   |       | 0 |   |   |   |   |           | 弾 0 / 3       |
|      |                    |       |   |   |   |   |   |           | キャラクターレベル 3 ↑ |

| 特技名         | レベル | タイミング  | 対象 | 射程 | 代償   | 効果  | 参照ページ |
|-------------|-----|--------|----|----|------|---|-------|
| 杯酒(はいしゅ)    | 1   | メジャー   | 単体 | 近  | なし   | 打撃。攻撃力[〈殴〉+8]。あなたが[BS:転倒]でも使用可              | P56   |
| 何仙姑(かせんこ)   | 1   | メジャー   | 単体 | 近  | なし   | 打撃。攻撃力[〈投〉+2]。勝利時[BS:転倒]追加。あなたが[BS:転倒]でも使用可 | P56   |
| 呂洞賓(ろどうひん)  | 1   | マイナー   | 自身 | なし | 3MP  | 打撃のダメージ+1D                                  | P57   |
| 権鐘離(けんしょうり) | 2   | カウンター  | 単体 | 近  | 10MP | 打撃。白兵への防御判定勝利時に使用可。攻撃側にダメージ。攻撃力[〈殴〉+9]      | P57   |
| 想定外の動き      | 1   | セットアップ | 自身 | なし | なし   | ラウンド中、【防御値】【受身値】判定+2                        | P76   |
| 奇跡的特徴       | 1   | 常時     | 自身 | なし | なし   | 〈殴〉のダメージ修正、ガード修正+2                          | P76   |