

拳神無双

キャラクターシート



キャラクター名

プレイヤー名

使用
経験点

クラス	キャラクターレベル	レベル	性別	年齢	登場判定 【幸運】(F) + コネクション(F+2) +	
		レベル	外見	瞳の色		髪の色
		レベル	肌の色	身長・体重		
		レベル				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
	基本値					
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A +	B +	C +	D +	E +	F +

奥義						
奥義名	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ

ライフパス	職業	職業関連の判定にメリット(達成値+3)	生活様式	
	経験			パーソナルプライド
	人脈			コネクション 関係
		財産ポイント		

戦闘値表 (端数切り捨て) 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	防具	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2				命中値						命中値
防御値 (B+F)÷2				防御値						防御値
組手値 (D+C)÷2				組手値						組手値
受身値 (D+F)÷2				受身値						受身値
行動値 B+D				行動値						行動値
耐久力 【体力基本値】+30				耐久力						耐久力
精神力 【意志基本値】				精神力						精神力
ダメージ修正	殴			殴						殴
	投			投						投
	極			極						極
アイテム				ガード修正 殴 投 極 斬 弾 キャラクターレベル						殴
名称	備考									投
										極
										斬
										弾
										キャラクターレベル

特技							
特技名	レベル	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ