

# 拳神伝双

## レコードシート

キャラクター名

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

HP

【耐久力】

死亡

MP

【精神力】

プライド

- ・
- ・
- ・
- ・

コネクション

関係

経験点表

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・プライドを達成した	パーソナル <input type="checkbox"/> シナリオ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	点
・他の参加者を助けるような発言や行動をとった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・対戦ルールをプレイした	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
<b>経験点合計</b>		点

メモ

ゲームマスター署名

財産ポイント

能力値計算表 (端数切り捨て)

クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>