

# 拳神無双

## セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

<b>6</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	職業	奥義	【行動値】 得た経験点 点

### Table

合計	÷3 (端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	点
	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/> 1点
---------------------------------	-----------------------------

**合計**

GMの得る経験点	点
----------	---