



シナリオ: 『鬼狩り』

執筆：田中岳人 イラスト：蒼月

トレーラーシート

トレーラー

魔と人の血が交わる時、もたらされるのは幸運か、それとも不運か。忘れ去られた古き因縁が、時を経てその答えを運んでくる。そして転がる首なし死体。ネオンの陰にて、過去の悲劇が目を覚ました合図だ。秘された歴史を掘り起こす鍵は、1枚の古文書。鬼の囁きが響く時、偽りの伝説を眠らせるべく、レイヴンたちが集う。

ラストレクイエム
「鬼狩り」
欲深き死者に永遠の終焉を

シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前に、よくプレイヤーと相談すること。
PC①&PC⑤：互いにボディである。また、狐西美琴と知り合いである。
PC②：知人を殺されたモノクロスである。
PC③&PC④：互いにボディである。ヴァルハラから指令を受ける。

ハンドアウト1 (PC①&PC⑤)

サンプルキャラクター：陣風の爪牙、双弾の吸血鬼
推奨スタイル：PC①デビルライフ、PC⑤指定なし

関連項目：美琴の兄の失踪

レイヴンであるキミにも、世界の秘密とは無関係の友人がいる。狐西美琴（こにし・みこと）という高校生もそのひとりだ。身体が弱く家にこもりがちな彼女だが、キミに相談を持ちかけ

るため、珍しく街へ出てきた。聞けば兄が失踪し、彼女はとても心配しているという。キミはそんな彼女から、兄を捜してほしいと頼まれるのだった。

ハンドアウト2 (PC②)

サンプルキャラクター：黄泉返し鬼
推奨スタイル：モノクロス

関連項目：モノクロス族を狙う者

キミがレイヴンとして活動するなかで出会った、“角なしの”名切（なきり）という老いたモノクロス族の男は、一族数人を連れて都会に隠れ住んでいた。ある日その一族を訪ねると、一

族は何者かに殺されていた。静かに人間社会に溶け込んでいた温厚な一族を、無残な姿に変えたのは誰なのか。その非道の犯人を、誰かが追い詰めねばなるまい。

ハンドアウト3 (PC③&PC④)

サンプルキャラクター：電人の魔術師、機械人形の観察者
推奨スタイル：指定なし

関連項目：連続首なし遺体事件

レイヴンであるキミは、局長の稲生光希（いなお・みつぎ）から事件の調査を指令された。連続殺人事件にレムレスが関わる可能性があるという。最近巷を賑わせる事件といえば、都内

各所で首なしの遺体が見つかっているという件だ。一連の猟奇性もレムレスが関わっているとなれば、頷けるものがある。ただちに行動を開始しなければならない。

レギュレーション

- ・使用経験点
- ・必要な神業

経験点0～10点

3個以上（プレイヤー人数3人とき2個以上、ふたりのとき1個以上）の防御神業（ミドルフェイズで使用する想定のもの含む）。また、《都市伝説》の使用が想定されている。