

外的ダメージ表 (PB版)

値	効果	
0以下	ダメージなし	
1	かすり傷	軽い傷を負う。痛みはあるが問題はない。
2	額が割れる	ひどい流血。出血のわりには大した影響がない。
3	頬に外傷	容貌が損なわれる。
4	鼻を折る	鼻を骨折し、ひどい出血と痛みを伴う。
5	口腔出血	口の中を切る。しばらく食事に困りそうだ。
6	皮膚裂傷	傷の痛みで思考が停止する。[パニック] を受ける。
7	腕部裂傷	片腕に傷を受け、動きが鈍る。[軽傷 (武器攻撃)] を受ける。
8	背部裂傷	身体を横たえることができなくなる。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
9	指損傷	指が動かなくなる。準備している武器の準備が解除される。
10	腹部損傷	腹部に大きな傷を負う。[気絶] を受ける。【生命】の能力判定を行ない、成功したなら無効となる。
11	致命的一撃	急所に傷を負う。[仮死] を受ける。【生命】の能力判定を行ない、成功したなら [気絶] を受ける。
12	脚部麻痺	脚に損傷を受け、動きが鈍くなる。[硬直 (隠密)] を受ける
13	大量出血	身体中に傷を負う。[ドレイン (外的)] を受ける。
14	眼部損傷	視界が悪化する。[硬直知覚] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
15	動脈切断	出血多量を起こす。[気絶] を受ける。
16	斬首	延髄を破壊される。[完全死亡] を受ける。
17	腰部損傷	腰部に重大な損傷を受ける。[拘束 (生命)] を受ける。
18	脚部損傷	脚部に重大な損傷を受ける。[移動不可] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
19	胸部損傷	胸部に重大な損傷を受ける。[重傷] を受ける。
20	脊髄損傷	中枢神経に障害を受ける。[仮死] を受ける。
21以上	頭部損傷	脳髄に深刻なダメージ、完全なる死。[完全死亡] を受ける。

内的ダメージ表 (PB版)

値	効果	
0以下	ダメージなし	
1	打ち身	痛みはあるがたいしたことはない。
2	内出血	ドス黒く腫れあがる。
3	捻挫	打たれた箇所の関節をくじく。
4	めまい	頭部を強打され、軽いめまいを起こす。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
5	肋骨骨折	肋骨の2、3本にヒビが入る。
6	内臓出血	内臓が傷ついたらしく咯血する。[拘束 (生命)] を受ける。
7	呼吸困難	苦痛により呼吸がまともにできない。[軽傷 (魔法攻撃)] を受ける。
8	衝撃	床や壁に叩きつけられる。[スタン] を受ける。
9	バランス喪失	三半規管にダメージ。[放心] を受ける。
10	失神	急に凄まじいダメージを受ける。[気絶] を受ける。【感情】の能力判定を行ない、成功したなら無効となる。
11	心臓停止	心肺停止状態。[仮死] を受ける。【感情】の能力判定を行ない、成功したなら[気絶] を受ける。
12	肺胞出血	肺にダメージを受け、出血する。[硬直 (自我)] を受ける。
13	内臓損傷	内臓に損傷を受ける。[ドレイン (内的)] を受ける。
14	運動神経麻痺	身体の動きが鈍くなる。[硬直 (運動)] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
15	内臓破裂	内臓に大きな損傷を受ける。[気絶] を受ける。
16	脳内出血	脳内で出血を起こす。[完全死亡] を受ける。
17	脚部骨折	脚を骨折し、動くことができない。[移動不可] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
18	脳しんとう	意識がもうろうとする。[重傷] を受ける。
19	感覚消失	ショックですべての感覚にダメージを受ける。[パニック] を受ける。
20	中枢神経麻痺	中枢神経が麻痺する。[仮死] を受ける。
21以上	大脳損壊	大脳が破壊される、完全なる死。[完全死亡] を受ける。

心的ダメージ表 (PB版)

値	効果	
0以下	ダメージなし	
1	不快	眉をひそめるような嫌な気分になる。
2	畏怖	恐怖のために息を呑む。
3	ショック	衝撃を受け、たじろぐ。
4	動揺	驚き、慌てふためく。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
5	悲嘆	悲しみがわく。
6	戦慄	冷や汗をかく。
7	転倒	驚き、身体のバランスを崩す。[スタン] を受ける。
8	恐怖	恐怖のあまり、思考が止まる。[軽傷(精神攻撃)] を受ける。
9	動転	驚きのあまり、平静を失う。準備している武器の準備が解除される。
10	意識喪失	意識を失う。[昏睡] を受ける。【理性】 の能力判定を行ない、成功したなら無効となる。
11	精神崩壊	理性を失い、狂乱状態となる。[精神崩壊] を受ける。【理性】 の能力判定をし、成功したなら[失神] となる。
12	驚愕	驚きのあまり、動きが止まる。[硬直(護身)] を受ける。
13	硬直	ショックでピクリとも動くことができない。[拘束(理性)] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
14	幻惑	幻覚を見るようになり、混乱する。[ドレイン(心的)] を受ける。
15	バーサーク	理性を失い、感情が暴走する。[硬直(心理)] を受ける。
16	自我崩壊	自我を失い、自分のことが分からなくなる。[精神崩壊] となる。
17	士気喪失	すべての意欲を失う。[放心] を受ける。
18	狼狽	慌てうろたえ、思考が停止する。[パニック] を受ける。騎乗状態、同乗状態の場合は、転倒状態となる。
19	感情消失	何も感じない。[重傷] を受ける。
20	覚めない夢	意識不明となる。[昏睡] を受ける。
21以上	魂魄消失	自我の消失。精神の完全なる死。[精神崩壊] を受ける。

デバフ一覧表

名称	効果	回復	掲載
移動不可	[移動不可] を受けているキャラクターは、移動を行なうことができなくなる。	治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
継承	[軽傷 (武器攻撃)] のように記述し、武器攻撃、魔法攻撃、精神攻撃のいずれかが指定される。[軽傷] を受けているキャラクターは、指定された攻撃方法の判定の達成値に-2される。	治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
拘束	[拘束] は [拘束 (生命)] のように記述し、指定されたスート (♥なら [生命]) を使用した技能判定が行なえなくなる。なお、指定されたアビリティごとに異なるデバフとなる。アビリティが指定されていない [拘束] を受けた場合はGMが山札からカードを1枚引き、そのカードのスートに対応したアビリティの [拘束] を受ける。アビリティの決定に使用したカードアビリティの決定に使用したカードは捨札となる。	マイナーアクションとして「拘束の回復」を行なうことで回復する。もしくは治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
硬直	[硬直 (運動)] のように記述し、一般スキルが指定される。[硬直] を受けているキャラクターは、指定された一般スキルをベーススキルとした判定の達成値に-2される。	治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
重傷	[重傷] を受けているキャラクターは、すべての判定の達成値に-5される。	治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
スタン	[スタン] を受けているキャラクターは、メジャーアクションに行なう技能判定の達成値が-2される。	ムーブアクションとして「スタンの回復」を行なうことで回復する。もしくは治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
ドレイン	[ドレイン (外的)] のように記述し、ダメージ表の種類が指定される。[ドレイン] を受けているキャラクターは、クリンナッププロセスごとに山札を1枚引き、そのカードの数字で指定されたダメージ表を参照し、その効果を受ける。	マイナーアクションとして「ドレインの回復」を行なうことで回復する。もしくは治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
パニック	[パニック] を受けているキャラクターは、対決において対抗側の技能判定の達成値に-2される (制御値を使用した場合でも、このペナルティは受けることに注意)。	メインプロセスを行なう直前に自動的に回復する。もしくは治療によって回復する。	【ラスレク】 P 181
放心	[放心] を受けたキャラクターは、すべての制御値に-2される。	クリンナッププロセスに自動的に回復する。もしくは治療によって回復する。	【ラスレク】 P 182
延焼	[延焼] を受けているキャラクターは、クリンナッププロセスごとに山札を1枚引き、そのカードの数字で外的ダメージ表を参照し、その効果を受ける。	マイナーアクションで「延焼」の回復を行なうことで回復する。もしくは治療によって回復する。	【PB】 P 75
凍結	[凍結] を受けているキャラクターは、すべての判定の達成値に-1、すべての制御値に-1される。	マイナーアクションで「凍結」の回復を行なうことで回復する。もしくは治療によって回復する。	【PB】 P 75
呪縛	[呪縛] を受けているキャラクターは、すべての制御値に-2される。	GMが指定した [呪縛] を解くための方法、行動などによって回復する。	【PB】 P 75