

キャラクター名		
プレイヤー名		
消費経験点	取得経験点	
ライフパス <small>設定</small>		
因縁	基礎情報 年齢 性別 身長 瞳の色 髪の色 肌の色 外見的特徴	
決意		
願望		
信念		

スタイル			
フェイト	サードアイ	ステータス	
神業	神業	神業	神業

アビリティ(能力値/制御値)				AP	先制基本値 <small>(理性+感情+生命)÷2+修正</small>
◆理性	◆感情	♥生命	◆外界		
/	/	/	/		

一般スキル			
名称	レベル	名称	レベル
射撃	()	運動	()
知覚	()	近接	()
治療	()	護身	()
交渉	()	隠密	()
自我	()	技巧	()
心理	()	魔法	()

分野スキル			
名称	レベル	名称	レベル
情報:レイヴン	(1)		()
情報:	()		()
情報:	()		()
	()		()
	()		()

特殊スキル										
名称	特	レベル	判定	上限	タイミング	対象	射程	目標値	対決	解説
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								
		()								

武器					
名称	携	攻	射	部位	解説

防具					
名称	携	防(外/内/心)	部位	解説	参照
		/ /			
		/ /			
		/ /			
		/ /			
合計		/ /			

装具			
名称	携	部位	解説

ガジェット			
名称	携	部位	解説

ソーシャル	
名称	解説

コネクション		メモ
名称	関係	