

フェイト神業一覧表

スタイル	神業	読み方	効果	条件	掲載
ルシファー	完全なる世界	プライド	自然現象を操る。どのような攻撃行為をも防ぐ。	調和を保つ。	P 68
ファフナー	ラインの黄金	グリード	プリプレイで選択したフェイト神業を使用することができる。	満足のいく結果を出す。	P 72
パンドラ	千里眼	エンヴィー	周囲の状況を探知する。 キャラクター1体に対する攻撃行為を防ぐ。	危機を回避する。	P 76
モノケロス	修羅の如く	ラース	即座にメインプロセスを行なう。至近～近距離までのキャラクター1体に任意の内的ダメージを与える。	恐怖を与える。	P 80
ナイトメア	胡蝶の夢	ラスト	至近～中距離までのキャラクター1体に任意の心的ダメージを与える。エキストラの記憶を操作する。	夢を見せる。	P 84
ベルセルク	増殖	グラトニー	自身に対する攻撃行為を相殺する。キャラクター1体が受けている戦闘不能ダメージやデバフを回復する。	戦い続ける。	P 88
オルフェウス	刹那の玉座	スロース	ひとつ望む効果を得る。	状況を覆す。	P 92
アームズ	断罪の刃	ジャッジメント	至近～近距離までのキャラクター1体に任意の外的ダメージを与える。エキストラに命令する。	畏怖を与える。	P 96
イーゼス	女神の盾	ロイヤリティ	どのような攻撃行為をも防ぐ。エキストラを救出する。	危機を脱する。	P 100
イノセンス	鼓舞激励	アフェクション	キャラクター1体のフェイト神業使用回数をひとつ増やす。	希望を与える。	P 104
グリモア	事象改変	プレスティージ	ひとつ望む効果を得る。	状況を変化させる。	P 108
トリガー	魔弾の射手	カーレッジ	近～超遠距離までのキャラクター1体に任意の外的ダメージを与える。エキストラに命令する。	驚愕を与える。	P 112
メディック	起死回生	リチュアル	自身以外のキャラクター1体に対する攻撃行為を相殺する。キャラクター1体が受けている戦闘不能ダメージやデバフを回復する。	希望を繋ぐ。	P 116
モニター	情報崩壊	リアリティ	ネットやセキリティに侵入する。キャラクター1体に対する攻撃行為を防ぐ。	真実を得る、あるいは虚偽を与える。	P 120

ステータス神業一覧表

スタイル	神業	読み方	効果	条件	掲載
エージェント	偽装工作	カモフラージュ	情報や事実をひとつ、完璧に隠す。	無用なトラブルを避ける。	P 125
エキスパート	博識	ナレッジ	普通の人では知り得ない情報や専門的な知識などを知っていたことにできる。	事態を開閉する。	P 125
クラン	流言飛語	ルーマー	ひとつの情報を世間に広め、信じさせる。	仲間の名誉や利益を守る。	P 126
クレリック	説得	リクエスト	ひとりの人物に協力を仰ぐ。	平穏をもたらす。	P 126
サーヴァント	献身	デディケーション	キャラクター1体のステータス神業使用回数をひとつ増やす。	感謝される。	P 127
タレント	熱狂	ファナティック	シーンに登場しているエキストラを思うとおりに行動させることができる。	夢を与える。	P 127
ディテクティブ	真相解明	アンサー	情報収集判定に成功する。キャラクター1体から真実を聞き出す。	重要な情報を入手する。	P 128
デイリーライフ	都市伝説	ネットミーム	広まっている噂を知っていたことにする。	物事の裏側に触れる。	P 128
ハーミット	奥の手	ホールカード	プリプレイで選択したステータス神業を使用することができる。	感服を与える。	P 129
ハインサエティ	権力	オーソリティ	社会的な圧力を与える。	権威を示す。	P 129

エネミー神業一覧表

神業	読み方	効果	掲載
操り人形	ブレインウォッシュ	NPCを自在に操る。	P 188
解放	リリース	神業使用回数をひとつ増やす。	P 189
極めし力	アルティメット	同じフェイトのスタイルを取得していることを表わす。	P 189
空間歪曲	テレポート	どのような場所、状況からでも別の場所へ移動できる。どのような攻撃行為をも防ぐ。	P 190
殺戮	スローター	キャラクター1体に任意のダメージを与える。	P 190
証拠隠滅	カバーアップ	情報や事実をひとつ、完璧に隠す。	P 191
絶対防御	プロテクション	どのような攻撃行為をも防ぐ。	P 191
大量虐殺	カーネージ	複数の任意のエキストラに任意のダメージを与える。	P 192
連続行動	ダブルアクセス	APが2となる。	P 192

アビリティ一覧表

アビリティ	スート	解説
理性	♠	理性的能力、判断力や決断力、知性、冷静さなどを表わすアビリティ。スペードのスートに対応している。
感情	♣	感情的能力、感受性、情熱、情け深さなどを表わすアビリティ。クラブのスートに対応している。
生命	♥	身体的能力、肉体の頑強さ、筋力、反射神経などを表わすアビリティ。ハートのスートに対応している。
外界	◆	社会的能力、周囲の環境を利用する能力、経済力、資金力、カリスマ性などを表わすアビリティ。ダイヤのスートに対応している。




目標値表

目標値	行動可能となるタイミング
7	簡単 : 技術があればまず成功する
10	普通 : 技術を要するがそれほど難しくはない
13	やや難しい : 素人では難しい
16	難しい : その道のプロでも苦戦する
21	かなり難しい : 成功すれば称賛的
25	奇跡的成功 : まさに奇跡というべき偉業

治療目標値表

治療内容	目標値	行動可能となるタイミング
仮死、昏睡	18	次のシーン
気絶、失神	15	治療を受けた次のラウンド
デバフ	12	—

特殊スキルの特性表

アイコン	解説
	その特殊スキルが“ベース特性”であることを表わす。ベーススキルとしてのみ使用可能。
	その特殊スキルが“フリー特性”であることを表わす。フリー特性の特殊スキルは、通常の特スキルのように組み合わせ判定で使用することも、ベーススキルとしても使用することが可能。
	その特殊スキルが“シングル特性”であることを表わす。それ単体で効果を発揮し、基本的に組み合わせ判定で使用することができない。

アイテム使用制限表

セキュリティエリア	場所の例	アイテムの制限
レッドエリア	スラム街、樹海、孤島など	制限なし
イエローエリア	犯罪多発地域など	「危険度：2」以下のアイテムが使用、適用可能
グリーンエリア	一般的な街、オフィスビルなど	「危険度：1」以下のアイテムが使用、適用可能
ホワイトエリア	セキュリティゲートのある建物、警察署など	「危険度：0」のアイテムのみ使用、適用可能