

**戦闘管理表**

**戦闘配置欄**

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**先制値欄**

21以上

|           |           |           |          |
|-----------|-----------|-----------|----------|
| <b>20</b> | <b>15</b> | <b>10</b> | <b>5</b> |
| <b>19</b> | <b>14</b> | <b>9</b>  | <b>4</b> |
| <b>18</b> | <b>13</b> | <b>8</b>  | <b>3</b> |
| <b>17</b> | <b>12</b> | <b>7</b>  | <b>2</b> |
| <b>16</b> | <b>11</b> | <b>6</b>  | <b>1</b> |

AP1以上&先制値0以下

AP0&先制値0以下

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

**エピソード表**

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント

シーン番号/イベント