

# 『ラストレイエム～ネオゴシックRPG～』 ゲームサマリー

## ルールサマリー

### 技能判定

- ①GMが判定に使用するスキルを指定する。
  - ②プレイヤーはスキルに設定されているスートを確認し、手札からそのスートのカードを1枚出す。
  - ③スートが表わす【能力値】に、カードの数字（絵札は10、Aは11）を加え、目標値以上ならば成功。
- ※手札の補充はシーンの終了、ラウンドの終了時に行なう。

### キャラクターの行動

戦闘（ラウンド進行中）では、キャラクターはムーブアクション、マイナーアクション、メジャーアクションの順に、それぞれ1回ずつ行なうことができる。

#### ムーブアクション

移動、「タイミング：ムーブ」のスキルやアイテムの使用などが行なえる。

#### マイナーアクション

判定を必要としない簡単な行動、「タイミング：マイナー」のスキルやアイテムの使用などが行なえる。

#### メジャーアクション

判定を必要とする行動、「タイミング：メジャー」のスキルやアイテムの使用などが行なえる。

### 神業

各神業毎に1回、基本的に宣言のみで使用できる。神業の効果は神業以外で防がれることはない。神業に指定されている条件を満たすことで、経験点が得られる。

## デバフ一覧表

デバフ名	治療以外の回復	効果
移動不可	—	移動不可
軽傷	—	指定された攻撃方法の判定の達成値-2
拘束	マイナーアクション	指定されたスートを使用した技能判定不可
硬直	—	指定された一般スキルをベーススキルとした判定の達成値-2
重傷	—	すべての判定の達成値-5
スタン	ムーブアクション	メジャーアクションに行なう技能判定の達成値-2
ドレイン	マイナーアクション	クリンナッププロセスごとに山札を1枚引き、そのカードの数字で指定されたダメージ表を参照し、その効果を受ける
パニック	メインプロセスの直前に自動回復	対決において対抗側の技能判定の達成値（制御値）-2
放心	クリンナッププロセスに自動回復	すべての制御値に-2

## 世界観設定

『ラストレイエム』の舞台は地球——それも我々が生きている現代とよく似た世界である。ただし、この世界にはみずからの魂を差し出すことで絶大な力を手に入れたレムレス（背魂者）が存在しており、彼らは己の欲望を満たすためには、どのような悪徳も為すことも厭わない。PCはこのレムレスを倒す者——レイヴンとなり、彼らに“永遠の終焉（ラストレイエム）”をもたらすため、戦い続けることになる。

## 用語解説

### レイヴン

レムレスを討滅する者たちのことで、PCはすべてのレイヴンとなる。世界的秘密組織である背理討滅機関ヴァルハラに所属、あるいは登録しており、己の目的や使命などのためにレムレスと戦う。

### ゴシックとネオ

この世界にはゴシック、あるいは妖魔と呼ばれている吸血鬼、人狼といった人ならざる者が存在している。彼らは人間が繁栄する以前に世界を支配していた者たちであり、人間のことをネオと呼ぶ。

### レムレス

みずからの魂と引き換えに力を得た者たち。通常の外見は、人間やゴシックとなんら変わらない。

### スタイルと神業

戦闘スタイル、ゴシックの血族、社会的身分などキャラクターを表現する分類。それぞれのスタイルには、神業と呼ばれる必殺技が設定されている。