

# シナリオ4:『竜の秘宝』

## トレーラー

"黄土竜" ズオウ 1万年前、金鱗王に反した竜 鱗輝く王にならんがために

ズオウの居城は 廃墟となったショッピングモール跡 十輪美咲がさらわれ そこに囚われてしまった

ヴァルハラ埋葬局は 金鱗王を僭称したズオウ討滅のため レイヴンたちを召集した 竜の秘宝をかけた戦いが始まる

> ラストレクイエム 「竜の秘宝」 欲深き死者に永遠の終焉を

#### シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前に、よくプレイヤーと相談すること。 PC全員:金鱗王の遺産にかかわったレイヴン

#### ハンドアウト (PC全員)

サンブルキャラクター: 指定なし 推奨スタイル: 指定なし

### 関連項目: "黄土竜" ズオウ

アジトが郊外にあるショッピングモール跡だと縁に決着をつけるのだ。

ヴァルハラのレイヴンたちが召集された。十 判明した。キミたちは、他のレイヴンたちとと 輪美咲が"黄土竜"ズオウの手の者によってさ もに廃墟となったショッピングモールに潜入しらわれたが、レイヴンたちの捜索によってその て十輪美咲を救出し、ズオウを討滅し、この因

#### ■レギュレーション

- •使用経験点
- ・必要な神業

経験点20~30点

3個以上(PC4人以下の場合2個以上)の防 御神業。このうち1個はNPCを守るために使用。