

まじしゃんす・あかてみい RPG キャラクターシート

ゴシックメイド

キャラクター名 _____ 性別: _____ 年齢: _____ 種族 | 神魔

プレイヤー名 _____ カバー _____

外見 | 瞳の色 _____ 髪の色 _____
肌の色 _____ 身長・体重 _____

レベル | グランドレベル 3 クラス 神魔 / 2 レベル | 使用経験点 0
クラス サーバント / 1 レベル | クラス _____ / _____ レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	12	13	8	12	13
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 5	B + 4	C + 4	D + 2	E + 4	F + 4

ライフパス

入学前 _____

生活1 _____

生活2 _____

邂逅 _____

情動 _____

背景 _____

特徴 効果 _____

性格

勇敢:	4 / 4	: 慎重
情け深い:	5 / 3	: 冷静
正直:	3 / 5	: したたか
信じやすい:	4 / 4	: 疑り深い
寛容:	6 / 2	: 真面目
情熱的:	5 / 3	: 純情

住居 大型施設

ライフスタイル 当主

財産ポイント 3

登場判定

【幸運】(F) + 4

コネクション(F+2) + 6

アイテム

ミニMPポーション _____

MPポーション _____

万能薬 _____

コネクション 関係 _____

感情 対象 _____

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アタリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		神魔	サーバント			刀相当の手刀		オーブ・メイス				
命中値	(B+C)÷2 4	2	1		命中値 7	0						命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		回避値 6			0				回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1		魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1		抗魔値 5			0				抗魔値 5
行動値	B+D 6	1	0		行動値 7			0				行動値 7
耐久力	(体力基本値) 15	6	2		耐久力 23							耐久力 23
精神力	(意志基本値) 12	4	3		精神力 19							精神力 19
攻撃力		2	1		攻撃力 3	斬+4						攻撃右 斬 +7 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5				12 m	防 御 修 正			2			斬 2
全力移動	[戦闘移動]×2				24 m				2			刺 2
									2			殴 2
						射程	至近					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
人間化	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	人間であるかのように装う	P 85
アスペクト:ケイオス	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	性格と能力値を決定する(計算済み)	P 87
魔力剣	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	物理攻撃。ダメージロール+1D6+2	P 88
ガードプラス	1	-	セットアップロセス	自動成功	なし	単体	20m	2MP	シーン中、防御修正のひとつを+4	P 97
小鎌馳	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	物理攻撃の射程+10m、ダメージ+2	P 88
アリージャンス	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	“主人”を決める。	P 158
執事の務め	1	-	セットアップロセス	自動成功	なし	単体	至近	2MP	HPを[2D6+1]回復。主人にはさらに+1D6	P 158
メンタルケア	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	至近	なし	MPを[2D6+1]回復。主人にはさらに+3。1シナリオ3回	P 159
										P
										P
										P
										P
										P
										P