# まじしゃんず・あかでみい RPG キャラクターシート

グリッターブレイド

| キャラクター名 | 性別: |
|---|---|
| | 年齢: |

| プレイヤー名 |
|---|
| |

| 種族 | 人間 | | |
|---|---|---|---|
| カバー | | | |
| 外見 | 瞳の色 | 髪の色 | |
| | 肌の色 | 身長・体重 | |

| レベル | | | |
|---|---|---|---|
| グランドレベル | 3 | クラス イレギュラー ／ 1 レベル | |
| クラス イノセント ／ 1 レベル | | クラス エスペシャル ／ 1 レベル | |

| 使用経験点 |
|---|
| 0 |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 基本値 | 11 | 12 | 12 | 13 | 13 | 12 |
| 能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て）） | A ＋ 3 | B ＋ 4 | C ＋ 4 | D ＋ 4 | E ＋ 4 | F ＋ 4 |

**ライフパス**

- 入学前
- 生活1
- 生活2
- 邂逅
- 情動

| 特徴 | 効果 |
|---|---|
| | |

**性格**

| | | |
|---|---|---|
| 勇敢： | 5 ／ 3 | ：慎重 |
| 情け深い： | 4 ／ 4 | ：冷静 |
| 正直： | 4 ／ 4 | ：したたか |
| 信じやすい： | 3 ／ 5 | ：疑り深い |
| 寛容： | 5 ／ 3 | ：真面目 |
| 情熱的： | 3 ／ 5 | ：純情 |

| コネクション | 関係 |
|---|---|
| | |
| | |

| 感情 | 対象 |
|---|---|
| | |

| 住居 | 廃屋 |
|---|---|
| ライフスタイル | 貧乏 |
| 財産ポイント | 0 |

**登場判定**

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

**アイテム**

**背景**

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2003 Ichiro Sakaki・BLADE／PUBLISHED BY ENTERBRAIN, INC.
©2009 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.／PUBLISHED BY ENTERBRAIN,INC.





## 戦闘値表

| | 戦闘値ベース（端数切り捨て） | クラス／レベル イレギュラー ／1 | イノセント ／1 | エスペシャル ／1 | 装備（小計） | 武器右 ビームサーベル | 武器左 | 防具 | アクセサリー マジックバリアリング | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値（合計） |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 命中値 | (B+C)÷2 4 | 1 | 0 | 2 | 命中値 7 | 0 | | | | | | 命中値 7 |
| 回避値 | (B+F)÷2 4 | 0 | 1 | 0 | 回避値 5 | | | | | | | 回避値 5 |
| 魔導値 | (D+C)÷2 4 | 1 | 1 | 2 | 魔導値 8 | | | | | | | 魔導値 8 |
| 抗魔値 | (D+F)÷2 4 | 0 | 1 | 0 | 抗魔値 5 | | | | | | | 抗魔値 5 |
| 行動値 | B+D 8 | 1 | 1 | 0 | 行動値 10 | | | | | | | 行動値 10 |
| 耐久力 | [体力基本値] 11 | 3 | 2 | 2 | 耐久力 18 | | | | | | | 耐久力 18 |
| 精神力 | [意志基本値] 13 | 3 | 3 | 2 | 精神力 21 | | | | | | | 精神力 21 |
| 攻撃力 | | 1 | 0 | 1 | 攻撃力 2 | 炎 +1 | | | | | | 攻撃右 炎 ＋3 |
| | | | | | | | | | | | | 攻撃左 ＋ |
| | | | | | 防御修正 斬 | | | | 3 | | | 斬 3 |
| | | | | | 防御修正 刺 | | | | 3 | | | 刺 3 |
| | | | | | 防御修正 殴 | | | | 3 | | | 殴 3 |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | 射程 | 至近 | | | | | | |

| 戦闘移動 |
|---|
| 【行動値】+5 15 m |

| 全力移動 |
|---|
| 【戦闘移動】×2 30 m |

## 特技

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シンギュラリティ | 1 | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 戦闘値の判定を振り直す。1ラウンド1回 | P 128 |
| セルフトート | 1 | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 3MP | 能力値の判定に＋2、1ラウンド1回 | P 128 |
| 特殊抑制具 | 1 | ― | セットアッププロセス | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 4MP | シーン中、与えるダメージ＋3 | P 130 |
| イノセントヴォイス | 1 | ― | セットアッププロセス | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 5MP | シーン中、対象の攻撃のダメージ＋3 | P 142 |
| 無垢なる瞳 | 1 | ― | オートアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 4MP | 判定直後に使用。達成値－2。1ラウンドに1回 | P 143 |
| スピードストライク | 1 | ― | メジャーアクション | 【命中値】 | 対決 | 単体 | 武器 | 4MP | 物理攻撃。ダメージ＋4 | P 150 |
| 得意技 | 1 | ― | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【命中値】による判定のクリティカル値を－1 | P 150 |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2003 Ichiro Sakaki・BLADE／PUBLISHED BY ENTERBRAIN, INC.
©2009 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.／PUBLISHED BY ENTERBRAIN,INC.