

まじしゃんす・あかてみい RPG キャラクターシート

エレクトリックウィル

キャラクター名 _____ 性別: _____ 種族 | 神魔 / 器物
 プレイヤー名 _____ 年齢: _____ カバー | _____

レベル | グランドレベル 3 | クラス マジシャン / 2 レベル | 使用経験点 0
 クラス アーティフィシャル / 1 レベル | クラス _____ / _____ レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	11	14	12	13	11
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 4	B + 3	C + 4	D + 4	E + 4	F + 3

ライフパス

特徴	効果
入学前	
生活1	
生活2	
邂逅	
情動	

性格

勇敢:	2 / 6	: 慎重
情け深い:	3 / 5	: 冷静
正直:	3 / 5	: したたか
信じやすい:	3 / 5	: 疑り深い
寛容:	3 / 5	: 真面目
情熱的:	4 / 4	: 純情

コネクション

コネクション	関係

感情

感情	対象

背景 _____

住居 隠れ家

ライフスタイル 風来坊

財産ポイント 0

登場判定

【幸運】(F)	+ 3
コネクション(F+2)	+ 5

アイテム

解毒剤

ミニMPポーション × 3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アタリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		マジシャン 2	アーティフィシャル 1			フェンリル IV		防護プロテクター 相当の装甲				
命中値	(B+C)÷2 3	0	2		命中値 5	0						命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	1	1		回避値 5			0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 4	2	0		魔導値 6	1						魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0		抗魔値 4			0				抗魔値 4
行動値	B+D 7	1	2		行動値 10			-4				行動値 6
耐久力	(体力基本値) 12	3	3		耐久力 18							耐久力 18
精神力	(意志基本値) 13	5	1		精神力 19							精神力 19
攻撃力		0	1		攻撃力 1	殴+2						攻撃右 殴+3 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5				11 m	斬 刺 殴 防 御 修 正		4				斬 4 刺 4 殴 4
全力移動	[戦闘移動]×2				22 m			4				
射程					至近							

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
魔法の隠匿	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	一般人であるかのように装う	P 107
アспект:エンチャント	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	性格と能力値を決定する(計算済み)	P 108
付加撃	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	シーン中、対象の物理攻撃のダメージ+5	P 119
減雷	1	魔	メジャーアクション	[魔導値]+2	対決	単体	10m	3MP	魔法攻撃。〈雷〉2D6 ダメージ+3	P 110
柔壁	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	20m	4MP	実ダメージを[1D6+2]点軽減	P 119
ヒューマンチェンジ	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	人間を装う	P 134
カテゴリー:自動人形	1		常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	魔法攻撃のダメージ+3(計算済み)	P 135
インプラントアームズ	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	1個のアイテムを体内に隠す	P 135
										P
										P
										P
										P
										P
										P