

まじしゃんす・あかでみい RPG キャラクターシート

トリックワイズ

キャラクター名 _____ 性別: _____ 年齢: _____ 種族 | 神魔

プレイヤー名 _____ カバー _____

外見 | 瞳の色 _____ 髪の色 _____
肌の色 _____ 身長・体重 _____

レベル | グランドレベル 3 クラス 神魔 / 1 レベル | 使用経験点 0
クラス ジーニアス / 1 レベル | クラス ジョーカー / 1 レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	11	12	15	12	13
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス

入学前 _____

生活1 _____

生活2 _____

邂逅 _____

情動 _____

背景 _____

特徴 _____ 効果 _____

性格

勇敢: 5 / 3 : 慎重

情け深い: 3 / 5 : 冷静

正直: 2 / 6 : したたか

信じやすい: 5 / 3 : 疑り深い

寛容: 5 / 3 : 真面目

情熱的: 6 / 2 : 純情

コネクション

関係 _____

感情 _____ 対象 _____

住居 **大型施設**

ライフスタイル **富豪**

財産ポイント **5**

登場判定

【幸運】(F) + 4

コネクション(F+2) + 6

アイテム

ミドルMPポーション _____

ビタミン剤 _____

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アタリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		神魔	ジーニアス	ジョーカー		素手				マジックバリア		
命中値	(B+C)÷2 3	0	2	0	命中値 5	-2						命中値 3
回避値	(B+F)÷2 3	1	0	0	回避値 4							回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	1	2	2	魔導値 9							魔導値 9
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	0	1	抗魔値 6							抗魔値 6
行動値	B+D 8	0	1	2	行動値 11							行動値 11
耐久力	(体力基本値) 10	2	2	2	耐久力 16							耐久力 16
精神力	(意志基本値) 12	3	2	3	精神力 20							精神力 20
攻撃力		0	1	0	攻撃力 1	殴+0						攻撃右 殴 +1 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5					斬			3			斬 3
全力移動	[戦闘移動]×2					刺			3			刺 3
						殴			3			殴 3
						射	至近					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
人間化	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	人間であるかのように装う	P 85
アспект:ウインド	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	性格と能力値を決定する(計算済み)	P 86
アイスウインド	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	至近	5MP	魔法攻撃。〈氷〉3D6+2ダメージ	P 92
フレイムハンド	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	範囲(選択)	至近	6MP	魔法攻撃。〈炎〉2D6ダメージ	P 92
異常な集中力	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダイス目を+1する。1シナリオに3回	P 166
戦術指揮	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	範囲(選択)	視界	6MP	シナリオ中、【命中値】【回避値】【魔導値】【抗魔値】+1	P 166
救命符	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	防御判定の直後に使用。達成値+1。1ラウンド1回	P 174
ラッキーストライク	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージロール+1D6	P 175
										P
										P
										P
										P
										P
										P