

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

復讐の銃使い

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ベルトアーマー / 1 レベル	グレイトサクセス P134	[幸運](F) + 3
	ダークナイト / 1 レベル	ナイトメアムーン 上P20	コネクション(F+2) + 5
	ギフトシーカー / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	15	12	11	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 5	D + 4	E + 3	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、インカム、GPS、リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 1
	ハイドアウト 個人基地、事務所、司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー	ダークナイト	ギフトシーカー		(効果的用途)	ダークスーツ	GWマグナム(射)	サイバーコネクタ	ギフトシューター	(反射:判定+)	(反射:判定+)	(反射:判定+)	
命中値 (B+C)÷2	4	2	1	1	命中値 8	+1	+1	+1			+1		命中値 12	
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	1	回避値 5	+1	0	0					回避値 6	
心魂値 (D+C)÷2	4	0	1	1	心魂値 6	0	+1	+1			-1	-1	心魂値 6	
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	1	魂魄値 4	0	0	0			-1		魂魄値 3	
行動値 B+D	8	0	0	0	行動値 8	+2	+1	-1				+2	行動値 12	
力場値		7	6	6	力場値 19	+8	+7						力場値 34	
耐久力 (体力基本値)	12	1	1	1	耐久力 15								耐久力 15	
精神力 (意志基本値)	11	4	3	7	精神力 25	+9	+7						精神力 41	
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+4	+3	(刺)+8		+1	+2		武器1 (刺)+ 21 武器2 +	

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
40メートル

全力移動
戦闘移動×2
80メートル

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償
	5	4	3	2				4	2MP 20m

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
戦士の仮面	1	変	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル時、ダメージ+2D	P135
フルフォース	1	変	DR前	自身	なし	3MP	物理攻撃のダメージ+1D	P136
己の流儀	1	自	常時	自身	なし	なし	攻撃のクリティカル時、ダメージ+1D	上P20
奇襲戦法	1	-	マイナー	自身	なし	5MP	攻撃の命中判定+3、ダメージ+2D。シーン1回	上P21
派手に行くぜ!	1	変	メジャー	範囲(選択)	武器	3MP	範囲(選択)に物理攻撃。ラウンド1回	上P22
追加ギフト	1	自	常時	自身	なし	なし	ギフト:シューターを取得	上P28
ストライクギフト	1	変	セットアップ	自身	なし	5MP	シーン中、攻撃のダメージ+4	上P29
追加コネクタ	1	-	常時	自身	なし	なし	「ギフト:〜」を追加で1個装備可	上P29