

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

不屈の忍者部隊

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	プラトゥーン	1	レベル
	オーラアーツ	1	レベル
	ニンジャ	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
レインボースクリュー		P140	[幸運](F) + 4
グレートサクセス		P164	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	13	13	11	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 3	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、GPS、 リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	4
	ハイドアウト	小規模施設、複合施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プラトゥーン	オーラアーツ	ニンジャ		アクリス	果てしなく	(反射判定+)	魔封手裏剣(射)	シンボル	ウェポン			
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+2	+1	0	0					命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	2	1	回避値 7	+2	+1	+1	0					回避値 11
心魂値 (D+C)÷2	3	1	1	1	心魂値 6	0	0	0	0					心魂値 6
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	1	魂魄値 4	+1	+1	0	0					魂魄値 6
行動値 B+D	7	1	0	1	行動値 9	+2	0	0	0					行動値 11
力場値		7	7	5	力場値 19	+8	+8							力場値 35
耐久力 (体力基本値)	12	1	1	1	耐久力 15									耐久力 15
精神力 (意志基本値)	12	6	6	7	精神力 31	+7	+6							精神力 44
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+3	+3	(斬)+8		+2	+4			武器1 (斬)+ 23
								(刺)+5			+4			武器2 (刺)+ 18

戦闘移動	斬	1	7
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	刺	2	3
40メートル	殴	3	7
	炎		
	氷		
	雷		
	光		
	闇		
	代償		
	射程		

全力移動	なし	1MP
戦闘移動×2	至近	20m
80メートル		

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
頼れる仲間	1	自	常時	自身	なし	なし	仲間と一緒に行動する。装備部位+1	P141
ハイライト:攻撃	1	変	ムーブ	自身	なし	3MP	ダメージ+5	P142
ハイライト:連撃	1	変	DR前	単体	20m	4MP	魔封手裏剣使用。ダメージ増加[1D+2]点。ラウンド1回	P143
オーラツインウェポン	1	-	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+4	P165
メレーオーラ	1	変	マイナー	自身	なし	2MP	同じエンゲージへの白兵攻撃・特殊攻撃のダメージ+1D	P166
影化	1	変	セットアップ	自身	なし	4MP	ラウンド中、防御判定のクリティカル値-1	上P24
成敗!	1	変	メジャー	単体	武器	6MP	攻撃。ダメージ+1D(影化)中はさらに+1D)	上P25