

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

高貴なる魔法使い

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	プリティ / 1 レベル	フェニックスホープ P146	[幸運](F) + 4
	マジシャン / 1 レベル	エクステンション P188	コネクション(F+2) + 6
	オーヴァーランダー / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	7	11	13	16	14	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 2	C + 4	D + 7	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、ハートフル ジュエル、キュアポイズンジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 1
	ホームアドレス 個人基地、家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ スーツ	ソウル スーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	マジシャン	オーヴァー ランダー		バトルフル	オーヴァークロス	魔法の杖(白)	フラッシュ レイン(特)		《出身世界:魔法》			
命中値 (B+C)÷2	3	0	0	1	命中値 4	0	+1	0	0					命中値 5
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	0	回避値 4	0	0	0	0					回避値 4
心魂値 (D+C)÷2	5	2	2	1	心魂値 10	+2	+1	+1	-1					心魂値 13
魂魄値 (D+F)÷2	5	1	1	0	魂魄値 7	+1	+1	0	0		+1			魂魄値 10
行動値 B+D	9	1	0	0	行動値 10	+1	+1	-2	-1					行動値 9
力場値		4	4	5	力場値 13	+6	+8							力場値 27
耐久力 (体力基本値)	7	1	1	1	耐久力 10									耐久力 10
精神力 (意志基本値)	14	7	7	4	精神力 32	+10	+8							精神力 50
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+3	+2	(殴)+7						武器1 (殴)+ 15
									(光)+11		+1			武器2 (光)+ 20

戦闘移動
【体力】÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

新	3	3												新	6
刺	2	2												刺	4
殴	1	1												殴	2
炎	3	4												炎	7
氷	3	4												氷	7
雷	3	4												雷	7
光		4												光	4
闇		4												闇	4
代償								なし	5MP					代償	
射程								至近	50m						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
鮮やかな輝き	1	変	メジャー	単体	武器	3MP	特殊攻撃。ダメージ+1D	P147
伝説の戦士	1	変	本文	自身	なし	4MP	特殊攻撃がFP回復する特技と同時。効果+1D	P148
魔法の知識	1	自	常時	自身	なし	なし	「種別:特殊」の「代償」-1MP(計算済)	P189
呪文詠唱	1	変	ムーブ	自身	なし	3MP	特殊攻撃のダメージ+1D	P189
障壁魔法	1	変	DR後	範囲(選択)	20m	6MP	ダメージ軽減[2D+1]点。ラウンド1回	上P50
異界能力	1	自	常時	自身	なし	なし	[反射]-1、[理知]+2(計算済)	上P16
異界の武器	1	-	常時	自身	なし	なし	フラッシュレインの「攻撃力」+4、「代償」+2(計算済)	上P17
出身地:魔法	1	-	常時	自身	なし	なし	[魂魄値]+1、特殊攻撃のダメージ+1	上P18