

マージナルヒーローズ ヒーローフォース表

●ヒーローフォース (HF) 表①

名称	対象	宣言	効果	ブレイク効果	参照ページ
エクステンション	単体	本文	対象が行なう攻撃の対象を「範囲 (選択)」に変更する。	変更後の対象を「場面 (選択)」にし、さらに「射程：視界」に変更する。	[MAR] P188
グレートサクセス	単体	判定の直後	メジャーアクションの判定をクリティカルにする。	使用した判定にリアクションは行なえない。	[MAR] P134
スーパーアタック	単体	ダメージロールの直前	10D点のダメージ増加を行なう。(ダメージを受けるキャラクターひとりのみ)。ブレイクしている場合、さらに〈神〉に変更。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	[MAR] P196
スクランブルアタック	単体	ダメージロールの直前	5D点のダメージ増加を行なう。(ダメージを受けるキャラクターすべて)。ひとりでもブレイクしている場合、〈神〉に変更。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	[MAR] P196
ゼロダメージ	自身	ダメージロールの直後	実ダメージを0にする。追加で受けるバッドステータスや特技、アイテムの効果なども打ち消す。	このHFを「対象：場面 (選択)」に変更する。	[MAR] P196
ダブルアクセル	単体☆×	イニシアチブプロセス	対象にメインプロセスを行なわせる。	このHFを「対象：単体☆」に変更する。	[MAR] P182
ディストラクション	本文	オートアクション	宣言されたHFの効果を打ち消す。	—	[MAR] P197
ナイトメアムーン	単体	判定の直後	達成値に-20する。クリティカルも打ち消す。	使用した判定をファンブルにする。	[MAR] P158
ハイスピード	自身	イニシアチブプロセス	任意の場所に移動する。退場も可能。同じエンゲージにいる任意のキャラクターも移動、退場させることができる。	「宣言：判定の直後」としてリアクションの判定に使用可能。判定をクリティカルにする。	[MAR] P197
フェニックスホープ	単体	オートアクション	対象のFP、HP、MPを最大値まで回復する。戦闘不能、死亡も回復できる。ただし、その場合の対象のFPIは1となり、死亡はそのシーンで死亡したキャラクターのみ回復可能。	戦闘不能から回復した場合、FPを最大値まで回復する。	[MAR] P146
ミラクルフェイト	本文	オートアクション	—	願いをひとつ叶える。使用回数増加不可、コピー不可。	[MAR] P197
ライジングサン	単体	判定の直後	達成値に+20する。ファンブルも打ち消す。	使用した判定をクリティカルにする。	[MAR] P197
リポートコマンド	単体☆	オートアクション	HFの使用回数を1回追加する。	—	[MAR] P170
リベンジバイト	本文	実ダメージ適用の際	あなたが受けた実ダメージを、その実ダメージを与えた相手にも同時与える。最大で【力場値】点まで。HF以外で軽減不可。	効果を「最大で【力場値】×2 点まで」に変更する。	[MAR] P152
レインボースクリュー	単体☆	イニシアチブプロセス	対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。	与えるダメージを15Dに変更する。	[MAR] P140

マージナルヒーローズ ヒーローフォース表

●ヒーローフォース (HF) 表②

名称	対象	宣言	効果	ブレイク効果	参照ページ
テラーサクセス	単体	判定の直後	テラー専用。メジャーアクションの判定をクリティカルにする。攻撃の場合、さらにダメージ+5D。	使用した判定にリアクションは行なえない。	【MAA】 P86
スマッシュアタック	単体	ダメージ ロールの直前	SB社専用。10D点のダメージ増加を行なう。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	【MAA】 P87
シヴァクスクリュウ	範囲 (選択) ☆	判定の直後	シヴァクゾーン専用。対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。	与えるダメージを15Dに変更する。	【MAA】 P88
デザイアアクセル	単体 ☆	イニシアチブ プロセス	Dリーグ専用。対象にメインプロセスを行なわせる。	メジャーアクションの判定をクリティカルにする。	【MAA】 P89
ヒドースピード	自身	イニシアチブ プロセス	ヒドー専用。任意の場所に移動する。退場も可能。任意のキャラクターも移動、退場させることができる。HF以外の方法で妨害できない。	「対象：単体」「宣言：判定の直後」としてリアクションの判定に使用可能。判定をクリティカルにする。	【MAG】 P86
ダクカンダメージ	単体	ダメージ ロールの直後	ダクカン人専用。対象が受ける実ダメージを0にする。追加で受けるバッドステータスや特技、アイテムの効果なども打ち消す。	このHFを「対象：範囲（選択）」に変更する。	【MAG】 P87
オーバーテンション	単体	本文	オーバーマンチャーチ専用。攻撃を「対象：場面（選択）」にし、さらに「射程：視界」に変更する。	このHFを使用した攻撃の命中判定の達成値に+20する。	【MAB】 P94
ボンジンバイト	本文	実ダメージ 適用の際	凡人戦線専用。あなたが受けた実ダメージを、その実ダメージを与えた相手にも同時に与え、MPも同値失わせる。最大で【カ場値】点まで。HF以外で軽減不可。	—	【MAB】 P95
グレイブムーン	単体	判定の直後	グレイブヤード専用。判定をファンブルにする。HFによるクリティカル以外のクリティカルも打ち消す。また、〈ライジングサン〉で相殺される。	HFによるクリティカルも打ち消す。その場合、ファンブルの代わりに、達成値に-20にする。	【MAW】 P157
ジゲンアクセル	単体 ☆	イニシアチブ プロセス	超次元海賊団専用。対象にメインプロセスを行なわせる。	攻撃の場合、さらにダメージ+5D。	【MAH】 P122
アイディアルズサン	単体	判定の直後	アイディアルズ専用。判定をクリティカルにする。ファンブルも打ち消す。また、〈ナイトメアムーン〉で相殺される。	攻撃の場合、さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	【MAH】 P123
A158スクリュウ	単体 ☆	イニシアチブ プロセス	A158専用。対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	与えるダメージを15Dに変更する。	【MAC】 P152
シャドウホープ	自身	本文	—	対象のHPを最大値まで回復する。戦闘不能、死亡も回復できる。倒れたシーン以外ならFPも最大値まで回復できる。エンディングフェイズ以降は使用できない。PCの誰かがHFをひとつ消費すると相殺される。	【MAC】 P153