

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

希望の天使

## キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	ミュータント	1	レベル
	プリティ	1	レベル
	フォーチュン	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
ライジングサン		バP16	[幸運](F) + 4
フェニックスホープ		P146	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	10	15	15	14	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 3	C + 5	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、キュアポイズンジュエル、リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ミュータント 1	プリティ 1	フォーチュン 1		ウイングスーツ	ミラージュシャイン	フェザーシャイン(巻)	エターナルジュエル					
命中値 (B+C)÷2	4	1	0	0	命中値 5	+1	0	0		+1				命中値 7
回避値 (B+F)÷2	3	1	1	0	回避値 5	0	0	+1		0				回避値 6
心魂値 (D+C)÷2	5	1	2	1	心魂値 9	+1	+1	0		+1				心魂値 12
魂魄値 (D+F)÷2	4	0	1	2	魂魄値 7	0	+1	+1		0				魂魄値 9
行動値 B+D	8	1	1	3	行動値 13	+2	+3	-3		-1				行動値 14
力場値		7	4	4	力場値 15	+6	+4							力場値 25
耐久力 (体力基本値)	8	2	1	1	耐久力 12									耐久力 12
精神力 (意志基本値)	14	6	7	7	精神力 34	+5	+7							精神力 46
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	+2	+2	(光)+8		+2				武器1 (光)+16 武器2 +

戦闘移動	【体力】÷3(端数切り上げ)×10+修正
	30メートル

全力移動	戦闘移動×2
	60メートル

新刺 炎 氷 雷 光 闇	6	3												斬	9
	4	2												刺	6
	6	1												殴	7
	3	4												炎	7
	3	4												氷	7
	3	4												雷	7
代償 射程	2	5												光	7
	2	5												闇	7
							5MP							代償	
							50m								

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
イージスシールド	1	変	DR後	単体	50m	5MP	ダメージ軽減[2D+2]点。ラウンド1回	P147
鮮やかな輝き	1	変	メジャー	単体	武器	3MP	特殊攻撃。ダメージ+1D	P147
希望の風	1	-	DR前	単体	50m	3MP	ダメージ増加[1D+2]点。ラウンド1回	P183
大丈夫の呪文	1	-	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。ラウンド1回	P184
超人種	1	自	常時	自身	なし	なし	【知覚】の能力基本値+2(計算済)	バP16
変異:エレメント	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	〈光〉〈神〉ダメージ+5	バP17
飛行形態	1	変	セットアップ	自身	なし	3MP	シーン中は飛行状態、【行動値】+3	バP18