

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

正義の咆哮

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ミュータント / 1 レベル	ライジングサン バP16	[幸運](F) + 3
	ヴァリアスライフ / 1 レベル	リベンジバイト P152	コネクション(F+2) + 5
	スーパーナチュラル / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	13	10	11	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、キュアポイズンジュエル、リペアジュエル×2
経歴	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 2
	ハイドアウト 個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ミュータント 1	ヴァリアスライフ 1	スーパーナチュラル 1		ストロングスーツ	ビーストタイプ	ズラァンダ(自)	フィニッシュ(特)		(本能覚醒)	(知性生物:イヌ)	(化身)	
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+2	+1	0	0		+1		+1	命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	1	0	回避値 6	+1	+1	+1	0		+1			回避値 10
心魂値 (D+C)÷2	3	1	0	1	心魂値 5	0	0	0	0					心魂値 5
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	0	0	0	0					魂魄値 3
行動値 B+D	8	1	2	0	行動値 11	0	+1	0	0			+2		行動値 14
力場値		7	8	8	力場値 23	+8	+9							力場値 40
耐久力 (体力基本値)	15	2	1	1	耐久力 19									耐久力 19
精神力 (意志基本値)	11	6	4	8	精神力 29	+4	+3							精神力 36
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+2	+3	(斬)+7	(殴)+7			+2	+1	武器1 (斬)+18 武器2 (殴)+16

戦闘移動
(体力)÷3(端数切り上げ)×10+修正
40メートル

全力移動
戦闘移動×2
80メートル

防御修正	斬	7	4											斬 11	
	刺	5	3											刺 8	
	殴	7	2											殴 9	
	炎		2											炎 2	
	氷		2											氷 2	
	雷		2											雷 2	
	光													光 0	
	闇													闇 0	
	代償														代償
	射程							なし	2MP						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
本能覚醒	1	自	常時	自身	なし	なし	【命中値】【回避値】+1	P153
大地の獣	1	変	DR前	自身	なし	4FP	攻撃のダメージ+5(飛行時不可)	P154
化身	1	-	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1、攻撃のダメージ+1	ギP20
エナジーシフト:パワー	1	変	セットアップ	自身	なし	なし	シーン中、ダメージと(神)以外の防御修正+2	ギP21
超力障壁	1	変	DR後	範囲(選択)	至近	4MP	ダメージ軽減[3D+3]。シーン1回	ギP21
超人種	1	自	常時	自身	なし	なし	[反射]の能力基本値+2(計算済)	バP16
変異:スーパーパワー	1	変	マイナー	自身	なし	2MP	シーン中、白兵攻撃のダメージ+4	バP17
大いなる責任	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップ可。プロセス1回	バP18
知性生物:イヌ	1	-	常時	自身	なし	なし	【行動値】+2、格闘武器のダメージ+2	バP32

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., Ltd.