

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

超科学の鎧 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	HF(ヒーローフォース)	登場判定
	ベルトアーマー	/ 1 レベル		[幸運] (F)
	テックスーツ	/ 2 レベル		+ 4
		レベル		コネクション(F+2)
				+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	10	9	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、 リペアジュエル、ソードガン
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	3
	ハイドアウト	小規模基地、 複合施設、司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	ギガスロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー 1	テックスーツ 2			エクストラベルト	パワードスーツ	ギガトレイイン	キック(自)	サイバーコネクタ				
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	+2	+1	+1	0					命中値 13
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	0	0	0	0					回避値 6
心魂値 (D+C)÷2	4	0	1		心魂値 5	0	0	0	0					心魂値 5
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0		魂魄値 3	0	+1	0	0					魂魄値 4
行動値 B+D	8	0	3		行動値 11	-1	+1	-1	-2					行動値 8
力場値		7	14		力場値 21	+9	+9							力場値 39
耐久力 (体力基本値)	12	1	2		耐久力 15									耐久力 15
精神力 (意志基本値)	9	4	14		精神力 27	+7	+4							精神力 38
攻撃力		1	1		攻撃力 2	+4	+3	+2	(殴)+14		+1			武器1 (殴)+26 武器2 +

戦闘移動	[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
	50 GCM

全力移動	戦闘移動×2
	100 GCM

防御修正	斬	7	7	3									斬	17	
	刺	6	6	3									刺	15	
	殴	5	5	3									殴	13	
	炎		2	2									炎	4	
	氷		2	2									氷	4	
	雷		2	2									雷	4	
	光			2									光	2	
	闇			2									闇	2	
	代償								6MP					代償	
	射程								至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
フルフォース	1	変	DR前	自身	なし	3MP	物理攻撃のダメージ+1D	P136
ベルトリンク	1	変	セットアップ	自身	なし	3FP	シーン中、物理攻撃のダメージ+4	P137
テックウェポン	1	変	常時	自身	なし	なし	ソードガンの「攻撃力」+4、「行動」-1(計算済)	P178
フォトンチャージ	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	物理攻撃のダメージを<光>に変更	P179
アクセラレイトモード	2	変	セットアップ	自身	なし	なし	ラウンド中、C値-1(下限9)、ダメージ+2D。HPを5点失う。シナリオ1回	P179