

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

宇宙の巨人 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	スーパーナチュラル	2	レベル
	スペーシアン	1	レベル
			レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
フェニックスホープ		ギP20	[幸運](F) + 4
ライジングサン		ギP40	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	12	12	13	12	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、インカム、GPS、 キュアポイズンジュエル
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	3
	ハイドアウト	中規模基地、 防衛施設、司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	ギガ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパーナチュラル 2	スペーシアン 1			スーツ アーマーボディ	スー スターアーマー	スロ ビッグボディ	ラン ス(自)	ス スペシャルレイ(特)	フ ラッシュカプセル	《化 身》		
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	+1	+1	0	-1	0	+1	+1		命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	0		回避値 5	+1	+1	-1	0	-1				回避値 5
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1		心魂値 7	0	+1	0	0	+1				心魂値 9
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	1		魂魄値 6	0	0	0	0	0				魂魄値 6
行動値 B+D	8	0	0		行動値 8	0	-1	-2	-2	-1	-1			行動値 1
力場値		16	7		力場値 23	+12	+8	0						力場値 43
耐久力 (体力基本値)	15	2	1		耐久力 18									耐久力 18
精神力 (意志基本値)	12	16	9		精神力 37	+8	+5	0						精神力 50
攻撃力		1	1		攻撃力 2	+2	+3	+5	《刺》+10		+2	+1		武器1 《刺》+25 武器2 《光》+25

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
40 GCM

全力移動
戦闘移動×2
80 GCM

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償	射程
	5	5	3							
	4	3	2							
	6	4	4							
	3	4	2							
	3	4	2							
	3	4	2							
	4	3	2							
	4	3	2							
									3MP	15MP
									至近	50GCM

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
化身	1	-	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1、攻撃のダメージ+1(計算済)。戦闘開始時に巨大化可	ギP20
スペシャル光線	1	変	メジャー	単体	50GCM	10FP	攻撃。射程を50GCMに、ダメージ+10(ブレイク中さらに+2D)。シーン1回	ギP21
超自然の力	1	-	常時	自身	なし	なし	《光》《神》ダメージ+3	ギP21
反重力飛行	1	変	セットアップ	自身	なし	2MP	シーン中、飛行状態になる。命中判定+2	ギP22
宇宙適応	1	自	常時	自身	なし	なし	【幸運】+1(計算済)	ギP40
宇宙の輝き	1	-	マイナー	自身	なし	4MP	攻撃の属性を《光》に変更	ギP41
ライトプリンガー	1		常時	自身	なし	なし	《光》《神》ダメージ+3	ギP42

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., Ltd.