

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

銀河の刑事 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	アーマメント	/ 1 レベル		
	エージェント	/ 1 レベル		
	スペーシアン	/ 1 レベル		
ゼロダメージ		ギP24	[幸運] (F)	+ 3
グレートサクセス		ギP28	コネクション(F+2)	+ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	13	12	13	13	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 5	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、組織証、
経歴	・	キュアナブナンスジュエル、
邂逅	コネクション	キュアポイズンジュエル、
	関係	レーザーエッジ、ヒートブラスター

背景	財産ポイント	5
	ハイドアウト	中規模基地、宇宙基地

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	ギガスロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アーマメント 1	エージェント 1	スペーシアン 1		アーマメント ラッド	ポリススーツ	ギガメーション	レーザー砲(射)	フェザーマント	(組織の誇り)	(宇宙技術)		
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+1	0	-1					命中値 8
回避値 (B+F)÷2	3	0	1	0	回避値 4	0	+1	-1	0					回避値 4
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	1	心魂値 7	+1	0	0	0					心魂値 8
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	1	1	魂魄値 5	0	0	-1	0					魂魄値 4
行動値 B+D	8	0	0	0	行動値 8	0	+2	-3	-4		+1			行動値 4
力場値		9	7	7	力場値 23	+9	+8							力場値 40
耐久力 (体力基本値)	13	1	1	1	耐久力 16									耐久力 16
精神力 (意志基本値)	13	5	9	9	精神力 36	+8	+6				-2			精神力 48
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+2	+3	+3	(光)+12		+1		+3	武器1 (光)+27 武器2 +

戦闘移動	斬	7	4	5							1			斬	17
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	刺	5	2	5								1		刺	13
	殴	7	3	5								1		殴	16
40 GCM	炎	4	2	3								1		炎	10
	氷	4	2	2								1		氷	9
80 GCM	雷	4	2	4								1		雷	11
	光	2	2	3								1		光	8
代償	闇	2	2	3								1		闇	8
射程								9MP						代償	
								50GCM							

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
煌めく庇護	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップ可。プロセス1回	ギP25
ダイナミックスラッシュ	1	変	ムーブ	自身	なし	5MP	ダメージ+3D。シーン1回	ギP25
組織の誇り	1	自	常時	自身	なし	なし	<神>以外の防御修正+1	ギP28
サポートメンバー	1	変	判定後	自身	なし	なし	判定を振り直す。シーン1回	ギP29
不屈の精神	1	-	DR後	自身	なし	2MP	ダメージ軽減[2D+5]点。ラウンド1回	ギP30
宇宙適応	1	自	常時	自身	なし	なし	【意志】+1(計算済)	ギP40
宇宙格闘術	1	変	メジャー	単体	武器	3MP	物理攻撃。ダメージ+1D	ギP40
宇宙技術	1	変	常時	自身	なし	なし	常備化している武器によるダメージ+3	ギP40