

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

希望の天使 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	ミュータント	1	レベル
	プリティ	1	レベル
	フォーチュン	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
ライジングサン		バP16	[幸運](F) + 4
フェニックスホープ		P146	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	10	15	15	14	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 3	C + 5	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、キュアポイズンジュエル、リペアジュエル、シャインフェザー
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	ギガスロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ミュータント 1	プリティ 1	フォーチュン 1		ウイングススーツ	ミラージュシャイン	ギガミュータント	ギガキネシス(特)	エターナルジュエル				
命中値 (B+C)÷2	4	1	0	0	命中値 5	+1	0	-1	0		+1		命中値 6	
回避値 (B+F)÷2	3	1	1	0	回避値 5	0	0	-1	0		0		回避値 4	
心魂値 (D+C)÷2	5	1	2	1	心魂値 9	+1	+1	0	0		+1		心魂値 12	
魂魄値 (D+F)÷2	4	0	1	2	魂魄値 7	0	+1	0	0		0		魂魄値 8	
行動値 B+D	8	1	1	3	行動値 13	+2	+3	-1	-2		-1		行動値 14	
力場値		7	4	4	力場値 15	+6	+4						力場値 25	
耐久力 (体力基本値)	8	2	1	1	耐久力 12								耐久力 12	
精神力 (意志基本値)	14	6	7	7	精神力 34	+5	+7						精神力 46	
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	+2	+2	+2	(殴)+12		+2		武器1 (殴)+22 武器2 +	

戦闘移動	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償	射程
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	6	3	3							
30 GCM	4	2	2							
全力移動	6	1	2							
戦闘移動×2	3	4								
60 GCM	3	4								
	2	5								
	2	5								
									5MP	
									50GCM	

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
イージスシールド	1	変	DR後	単体	50GCM	5MP	ダメージ軽減[2D+2]点。ラウンド1回	P147
鮮やかな輝き	1	変	メジャー	単体	武器	3MP	特殊攻撃。ダメージ+1D	P147
希望の風	1	-	DR直前	単体	50GCM	3MP	ダメージ増加[1D+2]。ラウンド1回	P183
大丈夫の呪文	1	-	判定後	単体	50GCM	6MP	判定を振り直す。ラウンド1回	P184
超人種	1	自	常時	自身	なし	なし	[知覚]の能力基本値+2(計算済)	バP16
変異:エレメント	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	〈光〉〈神〉ダメージ+5	バP17
飛行形態	1	変	セットアップ	自身	なし	3MP	シーン中は飛行状態、【行動値】+3	バP18