

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

宇宙の巨人

## キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	スーパーナチュラル / 2 レベル	フェニックスホープ ギP20	[幸運](F) + 4
	スペーシアン / 1 レベル	ライジングサン ギP40	コネクション(F+2) + 6
	/ レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	12	12	13	12	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、インカム、GPS、キュアポイズンジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 3
	ハイドアウト 中規模基地、防衛施設、司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		スーパーナチュラル 2	スペーシアン 1			アーマーボディ	スターアーマー	ガンラス(白)		フラッシュカプセル	(化身)			
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	+1	+1	-1		+1	+1			命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	0		回避値 5	+1	+1	0						回避値 7
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1		心魂値 7	0	+1	0						心魂値 8
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	1		魂魄値 6	0	0	0						魂魄値 6
行動値 B+D	8	0	0		行動値 8	0	-1	-2		-1				行動値 4
力場値		16	7		力場値 23	+12	+8							力場値 43
耐久力 (体力基本値)	15	2	1		耐久力 18									耐久力 18
精神力 (意志基本値)	12	16	9		精神力 37	+8	+5							精神力 50
攻撃力		1	1		攻撃力 2	+2	+3	(刺)+8		+2	+1			武器1 (刺) + 18 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
40メートル

全力移動
戦闘移動×2
80メートル

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償
	5	4	6	3	3	3	4	4	
射程									3MP 至近

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
化身	1	-	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1、攻撃のダメージ+1(計算済)。戦闘開始時に巨大化可	ギP20
スペシャル光線	1	変	メジャー	単体	50m	10FP	攻撃。射程を50mに、ダメージ+1D(ブレイク中なら+2D)。シーン1回	ギP21
超自然の力	1	-	常時	自身	なし	なし	〈光〉〈神〉ダメージ+3	ギP21
反重力飛行	1	変	セットアップ	自身	なし	2MP	シーン中、飛行状態になる。命中判定+2	ギP21
宇宙適応	1	自	常時	自身	なし	なし	【幸運】+1(計算済)	ギP40
宇宙の輝き	1	-	マイナー	自身	なし	4MP	攻撃の属性を〈光〉に変更	ギP41
ライトプリンガー	1		常時	自身	なし	なし	〈光〉〈神〉ダメージ+3	ギP42