銀河の刑事

キャラクターシート

<u>キャラクター名/ヒーロー名</u> 性別 年齢 変身前の姿 外見瞳の色 髪の色 プレイヤー名 使用 肌の色 身長·体重 経験点 HF(ヒーローフォース) キャラクターレベル 登場判定 3 レベル 参照ページ 【幸運】(F) アーマメント / 1 レベル ゼロダメージ #P24 + 3 エージェント コネクション(F+2)] レベル #P28 + 5 グレイトサクセス スペーシアン

能力値	体力		——知覚	理知	意志	幸運
_基本值	13	13	12	13	13	9
能力ボーナス	Α	В	С	D	E	F
■月ピノナハトーファス 基本値÷3(端数切り捨て)	+ 4	+ 4	+ 4	+ 4	+ 5	+ 3

	+	4	+	4	 4	+	
ライフパス	5	オース					
出自,	•	平和を守	*る				

] レベル

衣服、携帯端末、 キュアポイズンジュエル、 キュアナブナンスジュエル、組織証

アイテム

		判ば
選逅		
背景		

経験

財産ポイント 小게与沙克中規模基地、宇宙基地

戦	戦端	クラ	ス/レ	ベル	表	ボディ スーツ	ソウル スーツ	武器1	武器2	オブション	その他1	その他2	その他3		
戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	ナイメムーム	イベェベーエ	スペーシアン	未装備(小計)	アーマークラッド	ポリススーツ	(白)	(射)	フェザーマント	《組織の誇り)	《宇宙技術			闘値
衣	አ ^s	\ _	\ \	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	討	ンラッド	⋼	ッジ	トブラスター	シト	٥) (د			現仕1	直(合計)
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+1	0	0					命中値	9
回避値 (B+F)÷2	3	0	1	0	回避値 4	0	+1	+1	0					回避値	6
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	1	心魂値 フ	+1	0	0	0					心魂値	8
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	1	1	魂魄値 5	0	0	0	0					魂魄值	5
行動値 B+D	8	0	0	0	行動値8	0	+2	-1	-1	+1				行動値	9
力場値		9	7	7	力場値 23	+9	+8							力場値	40
耐久力	13	1	1	1	耐久力 16									耐久力	16
精神力	13	5	9	9	精神力 36	+8	+6			-2				精神力	48
攻撃力		1	1	1	攻撃力	+2	+3	〈光〉+9		+1		+3		武器1	〈光〉 + 21
		·							〈炎〉+7	+1		+3		武器2	〈炎〉 + 19
戦闘移動					斬	7	4				1			斬	12
【体力】÷3(端数	切り上げ)	×10+億	誕正		刺	5	2				1			刺	8
					防殴	7	3				1			E	11
		10		_	御炎	4	2				1			炎	7
		+U >	レート	ル	修业	4	2				1			<u>米</u>	7
全力移動	/				正	4	2				1			雷	7
戦闘移動×2					光	2	2				1			光	5
						2	2				1			国	5
	_	20			代償			2MP	ЗМР					代償	
		3U >	<u> </u>	ル	射程			至近	20m						

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
煌めく庇護	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップ可。プロセス1回	≠P25
ダイナミックスラッシュ	1	変	ムーブ	自身	なし	5MP	ダメージ+3D。シーン1回	≠P25
組織の誇り	1	自	常時	自身	なし	なし	〈神〉以外の防御修正+1	≠P28
サポートメンバー	1	変	判定後	自身	なし	なし	判定を振り直す。シーン 1 回	≠P29
不屈の精神	1	_	DR後	自身	なし	2MP	ダメージ軽減[2D+5]点。 ラウンド 1 回	≠P30
宇宙適応	1	自	常時	自身	なし	なし	[意志] + 1 (計算済)	≠P40
宇宙格闘術	1	変	メジャー	単体	武器	3МР	物理攻撃。ダメージ+1口	≠P40
宇宙技術	1	変	常時	自身	なし	なし	常備化している武器によるダメージ+3	≠P40

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., Itd.