

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

魂の絶唱

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	プリティ	1	レベル
	フォーチュン	1	レベル
	サウンドソニック	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
フェニックスホープ		P146	[幸運](F) + 4
エクステンション		ギP32	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	7	10	13	15	15	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 3	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、キュアポイズンジュエル、ハートフルジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	フォーチュン	サウンドソニック		バトルフル	ステイジューム	神霊弦(自)	神霊弦(特)	追加装甲				
命中値 (B+C)÷2	3	0	0	0	命中値 3	0	0	0					命中値 3	
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	0	回避値 4	0	+1	-1					回避値 4	
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1	1	心魂値 8	+2	+1	0					心魂値 11	
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	2	1	魂魄値 8	+1	+1	-1					魂魄値 9	
行動値 B+D	8	1	3	1	行動値 13	+1	+1	±0					行動値 15	
力場値		4	4	5	力場値 13	+6	+6			+5			力場値 30	
耐久力 (体力基本値)	7	1	1	1	耐久力 10								耐久力 10	
精神力 (意志基本値)	15	7	7	7	精神力 36	+10	+7						精神力 53	
攻撃力		1	0	0	攻撃力 1	+3	+2	(斬)+9					武器1 (斬)+15	
								(雷)+8					武器2 (雷)+14	

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償
	3	2	1	3	3	3	2	2	
射程									6MP 6MP 至近 20m

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
鮮やかな輝き	1	変	メジャー	単体	武器	3MP	特殊攻撃。ダメージ+1D	P147
伝説の戦士	1	変	本文	自身	なし	4MP	特殊攻撃かFP回復する特技と同時。効果+1D	P148
大丈夫の呪文	1	-	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	P184
涙を拭いて	1	-	DR後	単体	50m	5MP	ダメージ軽減[2D+2]点。ラウンド1回	P184
音響撃	1	変	DR前	自身	なし	5MP	ダメージ+1D	ギP33
終焉の絶唱(フィーネ)	1	変	メジャー	単体	武器	なし	特殊攻撃。ダメージ+4D。HPを5点失う。シーン1回	ギP34