

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マーガナルヒーローズ



ギガキャラクターシート

| | | | |
|---------------|----|-------|-------|
| キャラクター名/ヒーロー名 | | 性別 | 年齢 |
| プレイヤー名 | | 変身前の姿 | |
| 使用経験点 | 外見 | 瞳の色 | 髪の色 |
| | | 肌の色 | 身長・体重 |

| レベル | キャラクターレベル | レベル | HF(ヒーローフォース) | 登場判定 |
|-----|-----------|-----|--------------|-------------|
| | | | 参照ページ | [幸運] (F) |
| | | | | + |
| | | | | コネクション(F+2) |
| | | | | + |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-------------------------|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | | | | | | |
| 能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て) | A | B | C | D | E | F |
| | + | + | + | + | + | + |

| ライフパス | オース | アイテム |
|-------|--------|------|
| 出自 | ・平和を守る | |
| 経験 | ・ | |
| 邂逅 | コネクション | |
| | 関係 | |

| | |
|----|--------|
| 背景 | 財産ポイント |
| | ハイドアウト |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | ボディスーツ | ソウルスーツ | ギガスロット | 武器1 | 武器2 | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値(合計) |
|----------------|--------------------|---------|--|--|---------|--------|--------|--------|-----|-----|-------|------|------|----------------|
| | | | | | | | | | | | | | | |
| 命中値 (B+C)÷2 | | | | | 命中値 | | | | | | | | | 命中値 |
| 回避値 (B+F)÷2 | | | | | 回避値 | | | | | | | | | 回避値 |
| 心魂値 (D+C)÷2 | | | | | 心魂値 | | | | | | | | | 心魂値 |
| 魂魄値 (D+F)÷2 | | | | | 魂魄値 | | | | | | | | | 魂魄値 |
| 行動値 B+D | | | | | 行動値 | | | | | | | | | 行動値 |
| 力場値 | | | | | 力場値 | | | | | | | | | 力場値 |
| 耐久力 (体力基本値) | | | | | 耐久力 | | | | | | | | | 耐久力 |
| 精神力 (意志基本値) | | | | | 精神力 | | | | | | | | | 精神力 |
| 攻撃力 | | | | | 攻撃力 | | | | | | | | | 武器1 + |
| | | | | | | | | | | | | | | 武器2 + |

| 戦闘移動 |
|----------------------|
| [体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正 |
| GCM |

| 全力移動 |
|--------|
| 戦闘移動×2 |
| GCM |

| 新刺 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇 代償 射程 | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | |

| 特技 | 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 効果 | 参照ページ |
|----|-----|-----|----|-------|----|----|----|---------|-------|
| | 変身! | 1 | 自 | オート | 自身 | なし | なし | 変身状態となる | P194 |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |