

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

チャンバラヒーロー (GC)

## ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ジダイ	/ 1 レベル		
	サムライ	/ 2 レベル		
		/ レベル		
HF(ヒーローフォース)		グレートサクセス	ヒP16	[幸運](F) + 4
		リベンジバイト	ヒP28	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	12	9	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、キュアポイズンジュエル、リペアジュエル、和泉守兼定
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	1
	ハイドアウト	個人基地、家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	ギガスロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ジダイ	サムライ			武道袴	武士装束	ビッグカラクリ	(自)カラクリブレード	陣羽織				
命中値 (B+C)÷2	4	1	2		命中値 7	+1	+1	0	0	+1				命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	1		回避値 5	0	+1	-1	0	+1				回避値 6
心魂値 (D+C)÷2	3	1	1		心魂値 5	0	+1	0	0	0				心魂値 6
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	1		魂魄値 4	0	0	0	0	0				魂魄値 4
行動値 B+D	8	0	3		行動値 11	+1	+1	-2	-1	-1				行動値 9
力場値		7	11		力場値 18	+10	+5							力場値 33
耐久力 (体力基本値)	14	1	2		耐久力 17									耐久力 17
精神力 (意志基本値)	12	5	8		精神力 25	+6	+7							精神力 38
攻撃力		1	2		攻撃力 3	+3	+2	+4	(斬)+19					武器1 <斬>+ 27 武器2 +

戦闘移動	斬	4	6	3										斬	13
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	刺	3	5	3										刺	11
	殴	2	4	3										殴	9
50 GCM	炎	2		0										炎	2
	氷	2		5										氷	7
全力移動 戦闘移動×2	雷	2		5										雷	7
	光													光	0
100 GCM	闇													闇	0
	代償								7MP					代償	
	射程								至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
時代の掟	1	自	常時	自身	なし	なし	[体力基本値]+2、[理知基本値]-1(計算済)	ヒP16
逸品	1	-	常時	自身	なし	なし	和泉守兼定のデータを修正(計算済)	ヒP16
大立ち回り	1	-	メジャー	範囲(選択)	武器	4MP	範囲(選択)に攻撃。ラウンド1回	ヒP16
サムライハート	1	変	カバーアップ	自身	なし	3MP	行動終了でもカバー可能。プロセス1回	ヒP28
秘剣	1	変	メジャー	単体	武器	4MP	物理攻撃。ダメージ+1D。ブレイク中、さらに+1D	ヒP29
一刀両断	2	変	DR後	自身	なし	5MP	物理攻撃のダメージ+3D。シーン1回	ヒP30