

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

界渡りの勇者 (GC)

## ギガキャラクターシート

|               |    |       |       |
|---------------|----|-------|-------|
| キャラクター名/ヒーロー名 |    | 性別    | 年齢    |
| プレイヤー名        |    | 変身前の姿 |       |
| 使用経験点         | 外見 | 瞳の色   | 髪の色   |
|               |    | 肌の色   | 身長・体重 |

|              |           |       |                    |
|--------------|-----------|-------|--------------------|
| レベル          | キャラクターレベル | 3     | レベル                |
|              | アーマメント    | 1     | レベル                |
|              | アドベンチャー   | 1     | レベル                |
|              | オーヴァーランダー | 1     | レベル                |
| HF(ヒーローフォース) |           | 参照ページ | 登場判定               |
| ゼロダメージ       |           | ギP24  | [幸運](F)<br>+ 3     |
| ライジングサン      |           | ヒP20  | コネクション(F+2)<br>+ 5 |

|                         |          |          |          |          |          |          |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 能力値                     | 体力       | 反射       | 知覚       | 理知       | 意志       | 幸運       |
| 基本値                     | 12       | 13       | 13       | 13       | 12       | 10       |
| 能力ボーナス<br>基本値÷3(端数切り捨て) | A<br>+ 4 | B<br>+ 4 | C<br>+ 4 | D<br>+ 4 | E<br>+ 4 | F<br>+ 3 |

|       |        |  |
|-------|--------|--|
| ライフパス | オース    | アイテム   |
| 出自    | ・平和を守る | 衣服、携帯端末、キュアポイズンジュエル、エンチャントソード、ミスリルシールド、サンダーボルト |
| 経歴    | ・      |  |
| 邂逅    | コネクション | 関係   |

|    |        |           |
|----|--------|-----------|
| 背景 | 財産ポイント | 1         |
|    | ハイドアウト | 個人基地、家、個室 |

| 戦闘値表           | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル     |              |                | 未装備(小計)   | ボディスーツ   | ソウルスーツ         | ギガスロット   | 武器1    | 武器2       | オプション         | その他1 | その他2                       | 戦闘値<br>現在値(合計) |
|----------------|--------------------|-------------|--------------|----------------|-----------|----------|----------------|----------|--------|-----------|---------------|------|----------------------------|----------------|
|                |                    | アーマメント<br>1 | アドベンチャー<br>1 | オーヴァーランダー<br>1 |           | アーマークラッド | ファイター<br>アーチャー | ギガントハンター | 巨神剣(巨) | ギガショック(特) | ジョブ:<br>ファイター |      |                            |                |
| 命中値<br>(B+C)÷2 | 4                  | 1           | 1            | 1              | 命中値<br>7  | +1       | +1             | 0        | 0      | 0         |               |      | 命中値<br>9                   |                |
| 回避値<br>(B+F)÷2 | 3                  | 0           | 0            | 0              | 回避値<br>3  | 0        | 0              | 0        | 0      | 0         |               |      | 回避値<br>3                   |                |
| 心魂値<br>(D+C)÷2 | 4                  | 1           | 1            | 1              | 心魂値<br>7  | +1       | -1             | 0        | 0      | 0         |               |      | 心魂値<br>7                   |                |
| 魂魄値<br>(D+F)÷2 | 3                  | 0           | 0            | 0              | 魂魄値<br>3  | 0        | -1             | 0        | 0      | 0         |               |      | 魂魄値<br>2                   |                |
| 行動値<br>B+D     | 8                  | 0           | 0            | 0              | 行動値<br>8  | 0        | 0              | +2       | -2     | -2        |               |      | 行動値<br>6                   |                |
| 力場値            |                    | 9           | 7            | 5              | 力場値<br>21 | +9       | +12            |          |        |           |               |      | 力場値<br>42                  |                |
| 耐久力<br>(体力基本値) | 12                 | 1           | 1            | 1              | 耐久力<br>15 |          |                |          |        |           |               |      | 耐久力<br>15                  |                |
| 精神力<br>(意志基本値) | 12                 | 5           | 6            | 4              | 精神力<br>27 | +8       | +6             |          |        |           |               |      | 精神力<br>41                  |                |
| 攻撃力            |                    | 1           | 1            | 1              | 攻撃力<br>3  | +2       | +3             | +1       | (斬)+12 | (殴)+10    |               |      | 武器1 <斬>+ 23<br>武器2 <殴>+ 19 |                |

|                      |    |   |   |   |  |  |  |     |       |    |    |
|----------------------|----|---|---|---|--|--|--|-----|-------|----|----|
| 戦闘移動                 | 斬  | 7 | 7 | 4 |  |  |  |     | 1     | 斬  | 19 |
| [体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正 | 刺  | 5 | 7 | 3 |  |  |  |     | 1     | 刺  | 16 |
|                      | 殴  | 7 | 5 | 3 |  |  |  |     | 1     | 殴  | 16 |
| 40 GCM               | 炎  | 4 | 2 | 2 |  |  |  |     | 1     | 炎  | 9  |
|                      | 氷  | 4 | 2 | 2 |  |  |  |     | 1     | 氷  | 9  |
| 全力移動                 | 雷  | 4 | 0 | 2 |  |  |  |     | 1     | 雷  | 7  |
|                      | 光  | 2 |   | 1 |  |  |  |     | 1     | 光  | 4  |
| 戦闘移動×2               | 闇  | 2 |   | 1 |  |  |  |     | 1     | 闇  | 4  |
|                      | 代償 |   |   |   |  |  |  | 4MP | 3MP   | 代償 |    |
| 80 GCM               | 射程 |   |   |   |  |  |  | 至近  | 20GCM |    |    |

| 特技名         | レベル | 種別 | タイミング  | 対象 | 射程 | 代償  | 効果                     | 参照ページ |
|-------------|-----|----|--------|----|----|-----|------------------------|-------|
| 変身!         | 1   | 自  | オート    | 自身 | なし | なし  | 変身状態となる                | P194  |
| 異界能力        | 1   | 自  | 常時     | 自身 | なし | なし  | [知覚]+2、[意志]-1(計算済)     | 上P16  |
| 異界の武器       | 1   | 変  | 常時     | 自身 | なし | なし  | エンチャントソードのデータ変更(計算済)   | 上P17  |
| 異界バリエーション   | 1   | 変  | DR後    | 単体 | 至近 | 3MP | ダメージ軽減。2D+2点。ラウンド1回    | 上P17  |
| ダイナミックスラッシュ | 1   | -  | ムーブ    | 自身 | なし | 5MP | ダメージ+3D。シーン1回          | ギP25  |
| 煌めく庇護       | 1   | -  | カバーアップ | 自身 | なし | 3MP | 行動済でもカバー可能。プロセス1回      | ギP25  |
| 冒険の知識       | 1   | -  | 判定の直前  | 自身 | なし | 5MP | 能力値判定の達成値+2。シーン1回      | ヒP20  |
| ジョブ:ファイター   | 1   | -  | 常時     | 自身 | なし | なし  | 攻撃のダメージ+2、(神)以外の防御修正+1 | ヒP21  |
| 魔法剣         | 1   | -  | マイナー   | 自身 | なし | 6MP | 白兵攻撃を(殴)に変更、ダメージ+1D    | ヒP22  |