

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

目覚める魔王 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	スーパーナチュラル / 1 レベル	フェニックスホープ ギP20	[幸運](F) + 2
	ダークナイト / 1 レベル	ナイトメアムーン 上P20	コネクション(F+2) + 4
	マオウ / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	12	14	12	12	8
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 2

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、エキストラ、 獄炎撃
経歴	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 1
	ハイドアウト 個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	ギガ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパーナチュラル	ダークナイト	マオウ		スーツ	スロット	スロッド	スロッド	スロッド	スロッド	スロッド	スロッド	
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+2	0	+1	0	+1	+1		命中値 13
回避値 (B+F)÷2	3	0	0	0	回避値 3	+1	-1	-1	0	-1	0			回避値 1
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	1	心魂値 7	0	0	0	+1	+1	0			心魂値 9
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	0	-1	0	0	0	0			魂魄値 2
行動値 B+D	8	0	0	0	行動値 8	0	-2	-2	0	-1	-1			行動値 2
力場値		8	6	8	力場値 22	+12	+10							力場値 44
耐久力 (体力基本値)	15	1	1	1	耐久力 18									耐久力 18
精神力 (意志基本値)	12	8	3	4	精神力 27	+8	+7							精神力 42
攻撃力		1	1	2	攻撃力 4	+2	+3	+5	(炎)+7		+1	+1	+3	武器1 <炎>+ 26 武器2 <光>+ 28

戦闘移動	新	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償	射程
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	5	6	3							
40 GCM	4	9	2							
全力移動	6	3	4							
戦闘移動×2	3	2	2							
80 GCM	3	2	2							
	4	0	2							
	4	7	2							
									2MP 15MP	
									至近 50GCM	

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
化身	1	-	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1、攻撃のダメージ+1	ギP20
超自然の力	1	-	常時	自身	なし	なし	<炎>と<神>のダメージ+3	ギP21
スペシャル光線	1	変	メジャー	単体	50GCM 10FP		攻撃、射程50GCMに、ダメージ+1D(ブレイク中さらに+2D)。シーン1回	ギP21
己の流儀	1	自	常時	自身	なし	なし	クリティカル時ダメージ+1D	上P20
黒き刃	1	変	常時	自身	なし	なし	バーニングナックルのデータ変更(計算済)	上P21
孤高の戦士	1	変	判定後	自身	なし	10MP	ダイス目ひとつを6に。シナリオ1回	上P21
デビルスマイル	1	変	マイナー	自身	なし	8MP	攻撃のダメージ+3D。シーン1回	P37
無尽蔵の魔力	1	変	DR前	自身	なし	6MP	攻撃のダメージ+1D(ブレイク中はさらに+1D)	ヒP38

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., Ltd.