

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

チャンバラヒーロー

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ジダイ / 1 レベル	グレートサクセス ヒP16	[幸運](F) + 4
	サムライ / 2 レベル	リベンジバイト ヒP28	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	12	9	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、装飾品、キュアポイズンジュエル、リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 1
	ホームアウト 個人基地、家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ジダイ	サムライ			武道袴	武士装束	和泉守兼定(自)	陣羽織					
命中値 (B+C)÷2	4	1	2		命中値 7	+1	+1	0		+1				命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	1		回避値 5	0	+1	-1		+1				回避値 6
心魂値 (D+C)÷2	3	1	1		心魂値 5	0	+1	0		0				心魂値 6
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	1		魂魄値 4	0	0	0		0				魂魄値 4
行動値 B+D	8	0	3		行動値 11	+1	+1	-3		-1				行動値 9
力場値		7	11		力場値 18	+10	+5							力場値 33
耐久力 (体力基本値)	14	1	2		耐久力 17									耐久力 17
精神力 (意志基本値)	12	5	8		精神力 25	+6	+7							精神力 38
攻撃力		1	2		攻撃力 3	+3	+2	(斬)+13						武器1(斬)+21 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
40メートル

全力移動
戦闘移動×2
80メートル

斬	4	6												斬 10
刺	3	5												刺 8
殴	2	4												殴 6
炎	2													炎 2
氷	2													氷 2
雷	2													雷 2
光														光 0
闇														闇 0
代償							2MP							代償
射程							至近							

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
	変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
	時代の掟	1	自	常時	自身	なし	なし	[体力基本値]+2、[理知基本値]-1(計算済)	ヒP16
	逸品	1	-	常時	自身	なし	なし	和泉守兼定のデータを修正(計算済)	ヒP16
	大立ち回り	1	-	メジャー	範囲(選択)	武器	4MP	範囲(選択)に攻撃。ラウンド1回	ヒP16
	サムライハート	1	変	カバーアップ	自身	なし	3MP	行動終了でもカバー可能。プロセス1回	ヒP28
	秘剣	1	変	メジャー	単体	武器	4MP	物理攻撃。ダメージ+1D。ブレイク中、さらに+1D	ヒP29
	一刀両断	2	変	DR前	自身	なし	5MP	物理攻撃のダメージ+3D。シーン1回	ヒP30