

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

力の仮面レベル13

## キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	13	レベル
	ベルトアーマー	10	レベル
	ヴァリアスライフ	2	レベル
	シンクロス	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	
グレートサクセス		『MAR』 P134	
リブートコマンド		『MAR』 P170	
登場判定		[幸運](F)	
		+ 4	
		コネクション(F+2)	
		+ 6	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	15	9	8	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 3	E + 2	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、リペアジュエル、
経歴	・	メガリペアジュエル×2、
邂逅	コネクション	ハイハートフルジュエル×2、
	関係	ヒーローキック

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	超小規模基地、喫茶店

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー	ヴァリアスライフ	シンクロス		エクストラベルト	鋼鉄の身体	ヒーロー(自)	キック(自)	バスターグローブ	改造バイク	《本能覚醒》	《身体改造・力》	
命中値 (B+C)÷2	5	7	2	1	命中値 15	+2	+1	0	0		0	+1		命中値 19
回避値 (B+F)÷2	4	6	2	1	回避値 13	0	+1	+1	-1		0	+1		回避値 15
心魂値 (D+C)÷2	4	5	1	0	心魂値 10	0	0	0	0		0			心魂値 10
魂魄値 (D+F)÷2	3	6	1	0	魂魄値 10	0	0	0	0		0			魂魄値 10
行動値 B+D	8	6	3	1	行動値 18	-1	0	-1	-1	-1	0		-1	行動値 13
力場値		73	16	8	力場値 97	+9	+7							力場値 113
耐久力 (体力基本値)	14	10	2	1	耐久力 27									耐久力 27
精神力 (意志基本値)	8	43	8	3	精神力 62	+7	+6							精神力 75
攻撃力		7	2	1	攻撃力 10	+4	+3	《殴》+4		+3			+2	武器1 《殴》+ 26
								《殴》+16	+3				+2	武器2 《殴》+ 38

戦闘移動	[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
	50メートル

全力移動	戦闘移動×2
	100メートル

新 刺 防 御 修 正 代 償 射 程	炎	7	4			0								新	11
	氷	6	4			0								刺	10
	雷	5	4			0								殴	9
	光		2											炎	2
	闇		2											氷	2
			2											雷	2
														光	0
														闇	0
														代償	

特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
変身!	1	P194	フルフォースII	5	上P033			
守護者の心得	1	P135	極限突破	10	上P033			
正義の拳	1	P135	本能覚醒	1	P153			
戦士の仮面	1	P135	超跳躍	1	P155			
秘められた力	1	P136	貫く針	1	P155			
フルフォース	1	P136	空中適応	2	上P038			
正義の拳II	3	P138	身体改造:力	1	P171			
戦士の仮面II	3	P138	人工筋肉	1	P172			
秘められた力II	4	P138	全力の一撃	1	P173			
変化していく肉体	5	P138						