

チンクアクションRPG

MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

キャラクター名/ヒーロー名	
プレイヤー名	
No.	カの仮面レベル13

特技シート

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
守護者の心得	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップ可。プロセス1回	P135
正義の拳	1	-	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のC値-1(下限10)	P135
戦士の仮面	1	変	常時	自身	なし	なし	攻撃のクリティカル時、ダメージ+2D	P135
秘められた力	1	変	判定前	自身	なし	7FP	判定のC値-2(下限8)。ラウンド1回	P136
フルフォース	1	変	DR前	自身	なし	7MP	物理攻撃のダメージ+3D	P136
正義の拳II	3	変	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のC値-1(下限値9)	P138
戦士の仮面II	3	変	常時	自身	なし	なし	攻撃のクリティカル時、ダメージ+2D	P138
秘められた力II	4	変	常時	自身	なし	なし	《秘められた力》のデータを修正(計算済)	P138
変化していく肉体	5	変	セットアップ	自身	なし	なし	ラウンド中、命中判定のC値-1(下限9)。ダメージ+10。HPを5点失う	P138
フルフォースII	5	変	常時	自身	なし	なし	《フルフォース》のデータを修正(計算済)	上P033
極限突破	10	変	本文	自身	なし	なし	メインプロセスの後、もう一度メインプロセス。使用後FP(HP)0に。シナリオ1回	上P033
本能覚醒	1	自	常時	自身	なし	なし	【命中値】【回避値】+1	P153
超跳躍	1	変	ムーブ	自身	なし	5FP	戦闘移動。メインプロセス中飛行状態、物理攻撃のダメージ+1D	P155
貫く針	1	変	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、防御修正-10	P155
空中適応	2	-	常時	自身	なし	なし	飛行状態時、ダメージ+5	上P038
身体改造:力	1	-	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+2、【行動値】-1	P171
人工筋肉	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	白兵攻撃のダメージ+[1D+2]	P172
全力の一撃	1	変	メジャー	単体☆	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+3D。シーン1回	P173