

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

笑顔呼ぶ拳レベル13

## キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	/ 13 レベル	HF(ヒーローフォース)	参照ページ	登場判定
	プリティ	/ 8 レベル	フェニックスホープ	P146	[幸運](F) + 4
	オーラアーツ	/ 4 レベル	ダブルアクセル	P182	コネクション(F+2) + 6
	フォーチュン	/ 1 レベル			

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	12	13	13	15	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 2	B + 4	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、マジックフィスト
経験	・	キュアポイズンジュエル、 ハートフルジュエル、 ハイハートフルジュエル×2、 メガハートフルジュエル、 ハイリペアジュエル
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ スーツ バトルフル	ソウル スーツ オーラクロック	武器1 ファンタスティック フィスト(自)	武器2	オプション ブラックリング	その他1 (効果修正済) マスコット	その他2 (デコレーションウェポン 特殊攻撃のみ)	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ 8	オーラアーツ 4	フォーチュン 1										
命中値 (B+C)÷2	4	4	3	0	命中値 11	0	+1	-1						命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	5	3	0	回避値 12	0	0	-1		-1				回避値 10
心魂値 (D+C)÷2	4	5	3	1	心魂値 13	+2	+1	+1						心魂値 17
魂魄値 (D+F)÷2	4	5	2	2	魂魄値 13	+1	+1	0						魂魄値 15
行動値 B+D	8	8	2	3	行動値 21	+1	+1	-2						行動値 21
力場値		37	28	4	力場値 69	+6	+7							力場値 82
耐久力 (体力基本値)	8	8	4	1	耐久力 21									耐久力 21
精神力 (意志基本値)	15	58	24	7	精神力 104	+10	+5							精神力 119
攻撃力		5	2	0	攻撃力 7	+3	+3	(殴)+22		+4		+4		武器1 (殴)+ 43 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

新 刺 炎 氷 雷 光 闇	斬	3	4											斬	7
	刺	2	3											刺	5
	炎	1	2											炎	3
	氷	3												氷	3
	雷	3												雷	3
	光													光	0
	闇													闇	0
代償							4MP							代償	
射程							至近								

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
変身!	1	P194	オーラフィスト	1	P165			
くじけぬ心	1	P147	メレーオーラ	1	P166			
華麗なる技	1	P148	オーラシールド	2	P166			
伝説の戦士	1	P148	オーバーアーツ	2	上P042			
デコレーションウェポン	1	上P036	メレーオーラII	4	上P043			
決意の魔力	2	上P036	元気をあげる	1	P183			
クレーターパンチ	4	P150	大丈夫の呪文	1	P184			
モード女神	5	P150						
伝説の戦士II	6	上P037						
くじけぬ心II	8	上P037						