チェンジアクションRPG
MARGINAL HEROES
マージナルヒーローズ

特技シート

キャラクター名／ヒーロー名

プレイヤー名

No.　笑顔呼ぶ拳レベル13

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
くじけぬ心	1	変	クリンナップ	自身	なし	7MP	シーン中、メジャーアクションとリアクションのC値−2（下限9）	P147
華麗なる技	1	−	メジャー	単体	武器	1MP	ファンタスティックフィストによる特殊攻撃。移動後可	P148
伝説の戦士	1	変	本文	自身	なし	7MP	特殊攻撃かFP回復する特技と同時。効果＋10	P148
デコレーションウェポン	1	変	常時	自身	なし	なし	特殊攻撃のダメージ＋4、代償＋2MP（計算済）	上P036
決意の魔力	2	変	DR前	自身	なし	3MP	特殊攻撃のダメージ＋5	上P036
クレーターパンチ	4	変	メジャー	単体☆	武器	8MP	格闘武器による特殊攻撃。命中判定−2、ダメージ＋2D、1点以上で［BS:束縛］	P150
モード女神	5	変	セットアップ	自身	なし	10MP	シーン中、【行動値】＋5、ダメージとFP回復の効果＋1D	P150
伝説の戦士Ⅱ	6	変	常時	自身	なし	なし	《伝説の戦士》のデータ変更（計算済）	上P037
くじけぬ心Ⅱ	8	変	常時	自身	なし	なし	《くじけぬ心》のデータ変更（計算済））	上P037
オーラフィスト	1	−	常時	自身	なし	なし	格闘武器の「攻撃力」＋5（計算済）	P165
メレーオーラ	1	変	マイナー	自身	なし	5MP	同じエンゲージへの白兵攻撃・特殊攻撃のダメージ＋2D	P166
オーラシールド	2	変	DR後	自身	なし	3MP	ダメージ軽減［3D＋12］。ラウンド1回	P166
オーバーアーツ	2	変	常時	自身	なし	なし	ファンタスティックフィストのデータ変更（計算済）	上P042
メレーオーラⅡ	4	変	常時	自身	なし	なし	《メレーオーラ》のデータ変更（計算済）	上P43
元気をあげる	1	変	セットアップ	単体×	50m	4MP	FP回復［3D＋3］点	P183
大丈夫の呪文	1	−	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	P184

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., ltd.