

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

郷土の守護狐 (GC)

## ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	HF(ヒーローフォース)	参照ページ	登場判定
	ローカル	/ 1 レベル	レインボースクリュー	WP14	[幸運](F) + 3
	ファントム	/ 1 レベル	ナイトメアムーン	WP26	コネクション(F+2) + 5
	ヴァリアスライフ	/ 1 レベル			

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	11	14	10	12	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 6	B + 3	C + 4	D + 3	E + 4	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、リペアジュエル、 キュアナブナンスジュル×2、 サンサンフレア
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	3
	ハイドアウト	超小規模基地、 神社、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	ギガスロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ローカル	ファントム	ヴァリアスライフ		ランドフォース	ナイトガーク	魔法人	ファイアレイス(特)			特技修正	神社	
命中値 (B+C)÷2	3	1	1	1	命中値 6	0	0	0	0					命中値 6
回避値 (B+F)÷2	3	0	0	1	回避値 4	0	0	-1	0					回避値 3
心魂値 (D+C)÷2	3	1	1	0	心魂値 5	+1	+1	0	-1			+2		心魂値 8
魂魄値 (D+F)÷2	3	1	0	0	魂魄値 4	+2	+1	0	0			+1		魂魄値 8
行動値 B+D	6	1	0	2	行動値 9	-1	+1	-2	-4					行動値 3
力場値		5	8	8	力場値 21	+7	+5							力場値 33
耐久力 (体力基本値)	15	1	1	1	耐久力 18									耐久力 18
精神力 (意志基本値)	12	4	4	4	精神力 24	+7	+9					+5		精神力 45
攻撃力		1	2	1	攻撃力 4	+2	+2	+3	(炎)+13					武器1 (炎)+24 武器2 +

戦闘移動	[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正														
	40 GCM														
全力移動	戦闘移動×2														
	80 GCM														
防御修正	斬	6	3											斬	9
	刺	5	3											刺	8
	殴	4	2											殴	6
	炎	6	5											炎	11
	氷	6	5											氷	11
代償	雷	6	5											雷	11
	光	4	2									1		光	7
	闇	4	7											闇	11
射程								8MP						代償	
								50GCM※							

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
本能覚醒	1	自	常時	自身	なし	なし	【心魂値】【魂魄値】+1	P153
大地の獣	1	変	DR前	自身	なし	4FP	攻撃のダメージ+6。飛行中使用不可	P154
郷土愛	1	自、変	マイナー	自身	なし	5MP	攻撃のダメージ+6	WP14
使命感	1	変	常時	自身	なし	なし	【心魂値】+1、【精神力】+5	WP15
純血	1	-	常時	自身	なし	なし	【体力】+1(計算済)	WP26
ダークスマッシュ	1	変	メジャー	単体	武器	5MP	攻撃に<闇>を追加。ダメージに+2D。シーン1回	WP27
崇り	1	変	DR前	単体	視界	4MP	ダメージ増加【D+4】点。ラウンド1回	WP27
知性生物:キツネ	1	-	ムーブ	自身	なし	4MP	攻撃の命中判定のOC値-1(下限値10)	WP33