

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マーガナルヒーローズ

超速の英雄 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF (ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	アーマメント / 1 レベル	ゼロダメージ ギP24	[幸運] (F) + 3
	エクセレント / 1 レベル	グレートサクセス WP22	コネクション (F+2) + 5
	アームドエンジン / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	12	13	11	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 4	B + 6	C + 4	D + 4	E + 3	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、ナビボイス、 ヴィークルチェンジ、タイヤストライカー、 ホイールシューター
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 4
	ハイドアウト 個人基地、 モーターサイクル

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ スーツ	ソウル スーツ	ギガ スロット	武器1	武器2	オブゾン	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		アーマメント 1	エクセレント 1	アームドエンジン 1		モーター ギア	カー ソルジャー	アーマー ドカー	タックル チャージ(目)			オブ ジェカー			
命中値 (B+C)÷2	5	1	1	1	命中値 8	+2	0	0	0			+1		命中値 11	
回避値 (B+F)÷2	4	0	0	1	回避値 5	+1	+1	+1	0					回避値 8	
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	0	心魂値 6	0	-1	0	0					心魂値 5	
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	-1	0	0	0					魂魄値 2	
行動値 B+D	10	0	2	2	行動値 14	+2	+2	-2	-2					行動値 14	
力場値		9	5	7	力場値 21	+5	+8							力場値 34	
耐久力 (体力基本値)	12	1	1	1	耐久力 15									耐久力 15	
精神力 (意志基本値)	11	5	6	4	精神力 26	+4	+5							精神力 35	
攻撃力		1	0	0	攻撃力 10	+2	+2	+3	(殴)+12					武器1 (殴)+20 武器2 +	
戦闘移動 (体力)÷3(端数切り上げ)×10+修正	60 GCM					新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇 代償 射程	6	8	3					新 17	
	60 GCM						6	7	3					刺 16	
	60 GCM						5	6	3					毆 14	
	60 GCM						2	4	2					炎 8	
	60 GCM						2	4	2					氷 8	
	60 GCM						2	4	2					雷 8	
	60 GCM						2							光 2	
	60 GCM						2							闇 2	
	60 GCM									4MP					代償
	60 GCM									至近					
全力移動 戦闘移動×2	120 GCM														

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
煌めく庇護	1	変	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済みでもカバーアップ可。プロセス1回	ギP25
ダイナミックスラッシュ	1	変	ムーブ	自身	なし	5MP	物理攻撃のダメージに+3D。シーン1回	ギP25
スーパーメカ	1	自	常時	自身	なし	なし	騎乗状態時の効果を常に受ける。宇宙、水中のペナルティ無視	WP18
セッティング:マッハ	1	変	セットアップ	自身	なし	3FP	シーン中、【行動値】+3、物理攻撃のダメージに+2	WP19
ヒートドライブ	1	変	マイナー	自身	なし	4FP	物理攻撃のダメージ+5	WP20
アドバイス	1	変	判定後	単体×	50m	4MP	判定を振り直す。ラウンド1回	WP22
自作武装	1	-	常時	自身	なし	なし	常備化した武器すべての攻撃力+2、スーツの防御修正+2(計算済)	WP23