

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マーガナルヒーローズ

功夫ドラゴン (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	スーパーナチュラル / 1 レベル	フェニックスホープ ギP20	【幸運】(F) + 3
	ファントム / 1 レベル	ナイトメアムーン ヲP26	コネクション(F+2) + 5
	オーラアーツ / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	12	13	11	15	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 5	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、フォーマルドレス、 リベアジュール、 キュアナンプスジュール、 オーラクロール
経歴	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 4
	ハイドアウト 個人基地、 中華料理屋、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	ボディ スーツ	ソウル スーツ	ギガ スロット	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパー ナチュラル	ファントム	オーラアーツ	オーラアーツ		アーマーボディ	闇の鎧	大神獣	ドラゴンメタロー(自)	獣鱗	特技修正	中華料理屋		
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+1	+1	-1			+1		命中値 10	
回避値 (B+F)÷2	4	0	0	2	回避値 6	+1	+1	-1	0					回避値 7	
心魂値 (D+C)÷2	3	1	1	1	心魂値 6	0	0	0	0		+1			心魂値 7	
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	0	0	-1	0					魂魄値 2	
行動値 B+D	8	0	0	0	行動値 8	0	0	-2	-1		-1			行動値 4	
力場値		8	8	7	力場値 23	+12	+8							力場値 43	
耐久力 (体力基本値)	13	1	1	1	耐久力 16									耐久力 16	
精神力 (意志基本値)	15	8	4	6	精神力 33	+8	+8							精神力 49	
攻撃力		1	2	1	攻撃力 4	+2	+3	+4	(斬)+19			+5	+1	武器1 (斬)+38 武器2 +	

戦闘移動	斬	5	5	4							2			斬	16
【体力】÷3(端数切り上げ)×10+修正	刺	4	4	4							2			刺	14
40 GCM	殴	6	3	3							2			殴	14
全力移動	炎	3	2								2			炎	7
戦闘移動×2	氷	3	2								2			氷	7
80 GCM	雷	3	2								2			雷	7
	光	4	1								2			光	7
	闇	4	1								2			闇	7
	代償								3MP					代償	
	射程								至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
オーラフィスト	1	-	常時	自身	なし	なし	格闘武器の「攻撃力」+5(計算済)	P165
化身	1	-	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1、攻撃のダメージ+1。戦闘開始時に巨大化可	ギP20
スペシャル光線	1	変	メジャー	単体	50m	10FP	攻撃。射程を50mに、ダメージ+2D(ブレイク中なら+2D)。シーン1回	ギP21
超自然の力	1	-	常時	自身	なし	なし	〈斬〉〈神〉ダメージ+3	ギP21
純血	1	-	常時	自身	なし	なし	【反射】+1(計算済)	ヲP26
怪力無双	1	変	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+4	ヲP26
鎖からの解放	1	変	常時	自身	なし	なし	ブレイク中、与えるダメージ+2D	ヲP26
流派:カンフー	1	-	マイナー	自身	なし	5MP	白兵攻撃のダメージ+5	ヲP35